



Guía de Apuestas Deportivas

por

Juan Carreño Garro



INDICE

Introducción	01
Una Mala Noticia	02
¿Hobby?	03
Objetivo de la Guía	03
Gestión del Dinero	04
Bankroll & Money Management	04
Malas Rachas	04
Apuestas a lo que Conoces	04
¡Últimas Noticias!	04
Diferente Bankroll para cada Deporte y/o Estrategia	05
Value	06
Value Bet	06
Value -	06
Value +	06
Esperanza Matemática	07
Sistemas	09
Martingale Vs Anti-Martingale	09
Martingale	09
Anti-Martingale	09
“El Criterio de Kelly”	10
Problemas de “El Criterio de Kelly”	12
Stake	12
Stake Lineal	12
Problemas del Stake Lineal	13
Stake y Cuotas	13
Beneficios Esperados	14
Yield	14
¿Cuántos Picks son Necesarios para Considerar un Yield Fiable?	14

¿Qué Porcentaje de Picks debo Acertar para Tener un Yield Positivo?	14
¿Cuánto debo Ganar?	14
Cuota Promedio y Picks Acertados	14
¿A Partir de Qué Porcentaje de Acierto una Estrategia es Rentable?	15
Tipos de Cuotas Promedio	15
Portafolio	16
Tipos de Apuestas	17
Apuesta Simple	17
Realizar una Apuesta Simple	18
Calculando Beneficios	19
Unidades	19
Apuesta Combinada	20
Apuesta Simple Vs Apuesta Combinada	22
Apuesta de Sistema	23
Apuesta de Sistema Vs Combinada	24
Apuesta con Hándicap	26
Apuesta con Hándicap Asiatico	28
Principales Tipos de Hándicap Asiático	28
Tipo -0 (Draw No Bet)	28
Cubrir el Empate (-0 DNB “a mano”)	28
Tipo +0.5 / -0.5	29
Tipo +0&+0.5 / -0&-0.5	30
¿Dónde está el Dinero?	31
¿Qué es un Mercado Rentable?	31
¿Cuáles son los Mercados más Rentables?	32
Deportes Minoritarios	32
Apuestas más Frecuentes	33
Casas de Apuestas	34
Tradicional (Bookmaker)	34

Margen de Beneficios	34
Intercambio de apuestas (Betting Exchange)	34
Margen de Beneficios	34
Back & Lay – Básico -	35
Back	35
Lay	36
Back & Lay – Avanzado -	36
Oferta de Venta (Crear una Cuota a Favor)	39
Oferta de Compra (Crear una Cuota en Contra)	41
Apuestas NO Igualada	44
Asignación Automática de las Cuotas en Betfair	45
Back al NO favorito = Lay al favorito	45
Equivalencia Back-Lay	45
Seguridad	46
Cuotas	47
Definición	47
Tipos de Cuotas	47
Cuota Europea o Decimal	47
Cuota Inglesa o Fraccionaria	48
Conversión entre Cuota inglesa y Europea	49
Cuota Americana	51
Conversión entre Cuota Americana y Europea	52
¿Cómo se Convierten las Cuotas en Probabilidades?	52
Trading	54
¿Qué es el Trading?	54
Reglas del Trading	54
Problemas del Trading	55
“Sigo jugando al cinco y cada dos por tres sale seis...”	56
Trading: Estrategia Básica	57

Ir contra el Favorito	57
Evento Live	58
Trading Live	59
Asegurar Ganancias	59
Greenbook	59
Reinvertir	59
Reinvertir Diversificando	59
Minimizar Pérdidas	63
Repartir Pérdidas	63
Compensar Pérdidas	63
Contra-Apuesta	64
Trading de Micro-Cuotas	68
Ejemplo de Trading Live de Micro-Cuotas	68
Problemas	68
El Plan	68
Trading “psicológico”	69
Trading Pre-Evento	69
Mercado Estable	70
Anexo01: Husos Horarios: Tabla Zonas Horarias	71
Anexo02: Ludopatía	73
Agradecimientos	76

Introducción

(...) Se ha desdeñado de manera escalofriante las consecuencias de no poder ejercer el **instinto primario de competición**, que se remonta a los tiempos primordiales de la especie. Entre estas consecuencias figura, por supuesto, la derivación casi exclusiva del espíritu de competitividad hacia otros teatros ajenos, como los deportes colectivos. “**El viaje a la felicidad**” de Eduardo Punset

El mismo instinto que nos ha permitido sobrevivir en la naturaleza a través de la evolución es el que nos impulsa a “jugar” donde nos podamos poner a prueba comparándonos con los demás. Esos “juegos” pueden ser obvios como cualquier competición deportiva o no tan obvios como el ansia de “trepar” en el trabajo. Se busca ganar a cualquier precio y ser el mejor por el mero hecho de serlo, sin que ello lleve consigo otra recompensa necesariamente.

-“Carreño que te dispersasssss... “- ¿Adónde quiero ir a parar?

Esto no se trata de tener la razón, se trata de ganar dinero
--

Una de las características más recalcitrantes del ser humano es el regodeo más allá de cualquier límite lógico de ser poseedor de la razón. Te pasa un camión por encima y mientras te llevan al hospital sin un solo hueso sano le vas diciendo a la enfermera... ¡Pero si es que yo tenía la preferencia de paso! Automáticamente tienes la comprensión de todo el mundo... tú tenías la razón... ya estás exculpado.

En cierta manera, debemos ir en contra de nuestro instinto. Debemos comprender que en *esta competición* NO nos interesa el reconocimiento social. No nos interesa demostrar que somos los que más sabemos de deportes y que no nos equivocamos nunca. Que siempre tenemos la razón...

En el mundo de las apuestas deportivas no hay lugar para fanatismos ni sentimentalismo, no se puede ser de este u otro equipo, no se puede pretender querer ganar siempre y no perder nunca... No hay lugar para el ego y sí lo hay para la disciplina, el autocontrol y el trabajo constante. Sencillamente se apuesta para ganar dinero, no para acertar quien gana.

Las apuestas hay que verlas como un fondo de inversión. Bien manejadas dan una rentabilidad superior a la que te pueda dar un banco, con el inconveniente de que para apostar bien hay que dedicar tiempo.
--

Os voy a dejar con un dialogo Rounders”.

- Te has jodido tú sólo. Te lo jugaste todo por el sueño de Las Vegas.
- Por lo menos me arriesgue. Tú ves todas las jugadas pero no tienes huevos de jugártela.
- ¿Huevos? Yo NO juego por la emoción de la puta victoria. El alquiler, la educación de los niños. Juego por dinero. Mis chicos comen. No me obsesiona las buenas partidas, ni el estúpido sueño de ganar un campeonato del mundo y que me vean por la tele.

Una Mala Noticia

–“¿Existe alguna estrategia para apostar y ganar seguro?”- NO.

En el mundo de las apuestas deportivas NO existe el dinero fácil

Hay todo un mundo de mitos acerca del mundo de las apuestas, y como suele ser en estos casos erróneos debido a la falta de información. Generalmente lo poco que sabemos de este mundo es gracias (o por desgracia) a las películas de Hollywood.

Sólo el 2%-5% de la gente que apuesta son ganadores

Un apostador SPRO (semi-profesional) debe ser capaz de concentrarse en lo que está haciendo, dejando problemas ajenos al margen. Es igual de importante *no llevarse* el mal humor del juego a tu vida cotidiana, como *traerse* el mal humor de tu vida cotidiana al juego. En general debe tratar de contener sus emociones y tener la cabeza fría, tanto como cuando las cosas nos van bien como cuando no. Hay que saber estar a las *duras* y a las *maduras*. Apostar no es una cuestión de ego, el mismo equipo que hoy te hace perder, mañana te hará ganar. No hay lugar para fanatismos ni sentimentalismos. No se debe ir irracionalmente a favor de un equipo o contra la buena racha de otro. Por supuesto no hay que tener supersticiones de ninguna clase, porque el que confía más en una pata de conejo que en sí mismo... además la pata de conejo no le trajo ninguna suerte al conejo o_0

Un apostador SPRO debe tener el pulso firme para apostar la cantidad que le corresponda apostar independientemente del tamaño de la apuesta. No hay apuestas grandes ni pequeñas, sólo hay apuestas adecuadas. Hay que comprender que apostar no es cuestión de ganar o perder una apuesta determinada, sino de una inversión que reporta beneficios a largo plazo. No tiene nada que ver con la idea popular “del pelotazo”. Apostar se basa en la constancia del trabajo y NO en imprevisibilidad del azar.

Nuestro mayor enemigo somos nosotros mismos

La principal virtud de un apostador es la DISCIPLINA, seguida de la PACIENCIA y del CONTROL PSICOLOGICO. **Disciplina** para aplicar las reglas predefinidas, **paciencia** para apostar cuando haya que hacerlo y **control psicológico** para no caer “on tilt” e intentar recuperar lo perdido en un par de apuestas.

Nota: *on tilt* es apostar precipitada e irracionalmente presa de unos malos resultados encadenados.

¿Hobby?

Esto NO es un pasatiempo

Jugamos por y para ganar dinero

Es un error muy común pensar que apostar en los deportes es un hobby, es para hacer las cosas más interesantes, para pasar el rato... Para pasar el rato, mejor tirar migas de pan a los patos, porque cuantas más migas tiremos, mejor nos lo pasaremos.

La mejor manera de perder nuestro dinero es apostar por diversión

Las apuestas deportivas son para ganar dinero, NO para llevar la razón y demostrar cuanto sabemos de deportes. **Apostar es un trabajo a tiempo parcial.** Si no te gusta lo que lees... mejor te vas al parque y busca un estanque.

Apostar NO es una broma

Como no vayamos con cuidado, apostar se puede convertir en un elemento contraproducente en nuestra vida. No hace falta acabar en jugadores anónimos, es suficiente con que el juego nos cambie el humor (a peor), no nos deje dormir y/o desatendamos nuestros deberes cotidianos. Lo dicho:

Apostar NO es una hobby

Objetivo de la Guía

En este manual NO vas a encontrar el sistema de apuestas definitivo, ni cómo hacerte rico en dos días. El primer objetivo de esta guía es ayudar a comprender el mundo de las apuestas deportivas; el segundo, ayudarnos a tener suficientes conocimientos tanto técnicos como tácticos para realizar nuestro primer *pick* (apuesta); y el tercero, intentar que nuestro bankroll nos dure lo máximo posible.

Que nadie se lleve al engaño: mientras aprendemos vamos a perder dinero. Esto es así. Vamos a cometer fallos tanto tácticos (estrategia general) como técnicos (a la hora de realizar las apuestas), que inevitablemente nos van a costar dinero. Hay que comprender que estamos invirtiendo tiempo y dinero en una actividad que da beneficios a largo plazo.

Gestión del dinero

Bankroll & Money Management

Bankroll es la cantidad total de dinero en tu/s cuenta/s destinado a las apuestas deportivas.

Money Management es la gestión del bankroll.

Full stake es la cantidad máxima que vamos a destinar en un solo *pick* (apuesta). El full stake suele ser el 10% del bankroll para una estrategia agresiva y un 5% del bankroll para una más conservadora.

El bankroll, el full stake adecuado y una eficiente gestión (money management) es la clave de la supervivencia en el mundo de las apuestas

Este es el punto clave para poder llegar a ser un ganador en el mundo de las apuestas deportivas. De nada nos sirve saber de deportes y acertar un montón de picks si luego no sabemos cómo gestionar los beneficios, porque al no saber reinvertirlos estamos condenados a perderlos. Así de simple.

Malas rachas

El suficiente bankroll junto con la adecuada gestión del mismo (money management), debe ser suficiente como para no caer nunca en la banca rota (riesgo de ruina) debido a una mala racha.

Una mala racha es la concatenación de sucesos desfavorables (perder apuestas) que a priori estaban bien tiradas (picks bien hechos). No hay que confundir una mala racha con una racha de malos picks, porque en ese caso no es cuestión de la buena o la mala fortuna que hayamos tenido, es cuestión de que **nos hemos equivocado** al tirar el pick.

Apuesta a lo que Conoces

Para realizar una apuesta nos basamos en datos objetivos y subjetivos. Los datos objetivos son las estadísticas de los equipos (o jugadores), lista de lesionados, estado del terreno de juego, climatología prevista, etc. **PERO la interpretación de estos datos es subjetiva** y va a ser la base sobre la que vamos a valorar los porcentajes de victoria de uno u otro equipo.

Dependiendo del conocimiento del juego que tenga cada persona, la información objetiva tendrá más o menos valor

¡Últimas Noticias!

Joe “canasta” Bob no va a jugar esta noche último partido del Play Off (PO) por el título debido a una lesión en el dedo meñique en el entrenamiento de la tarde. ¿Cómo reacciona la gente? De muchas maneras... Está el que comprende perfectamente las

repercusiones de esta información, porque sabe de baloncesto americano y se dirige inmediatamente a especular con las cuotas. Está el que se pregunta ¿quién es el Sr. Canasta ese? Y por último está el que no sabe que es un Play Off. Obviamente a este último personaje la información NO le sirve de nada, ¿por qué? Porque NO SABE nada de nada sobre baloncesto americano y esta información de última hora le resulta inútil. En cambio, el primer personaje sabe que Joe “Canasta” Bob es el jugador franquicia del equipo local, que ha promediado 50 puntos por partido en los PO, siendo la referencia atacante obligada de su equipo. El resto de los máximos anotadores de su equipo no pasan de 12 pts. por partido. Y también sabe que en el primer partido del PO el entrenador lo sentó cuando llevaban una cómoda ventaja para darle descanso PERO tuvo que ponerlo a jugar otra vez porque el otro equipo les endoso un parcial de 15 a cero en los minutos que el amigo Joe “Canasta” Bob no estuvo en pista.

La información es poder

Apuesta en el deporte donde puedas sacar provecho de la información

Diferente Bankroll para cada Deporte y/o Estrategia.

No es lo mismo el fútbol, el baloncesto, los caballos o el snooker. Cada deporte tiene sus propias características, por lo deberemos apostar mediante diferentes estrategias en cada deporte, adecuándonos a esas características. Siendo esto así, lo más adecuado es que tengamos diferentes bankroll para deporte.

Puede ocurrir el caso que una determinada estrategia nos haga ganar dinero mientras que otras nos lo haga perder, si estoy utilizando el mismo bankroll para ambas indistintamente las pérdidas de una arrastrarán a los beneficios de la otra llevándonos a la ruina, y lo que es peor, sin saber cómo ha ocurrido.

Debemos utilizar bankroll diferente para cada deporte y/o estrategia que utilicemos con el fin de poder analizarlas correctamente y saber en todo momento el margen de beneficios/perdidas que tenemos

Value

Value Bet

Debemos ajustar la cantidad de la apuesta, de manera que nuestro ratio riesgo-beneficio sea óptimo y SIEMPRE apostando a favor nuestro y NUNCA en el de la casa. ¿Cómo se hace esto? Pues apostando siempre en picks (apuestas) que tengan *value*(+) ¿Qué apuestas tiene *value*? Las apuestas en las que las cuotas no se ajustan (a nuestro entender) al potencial real de los equipos (o jugadores) implicados.

Value -

En los picks normales el value en la mayor parte de los casos es negativo. Las casas de apuestas ganan dinero porque no pagan lo que deberían pagar. Se llevan un margen ofreciéndote un premio inferior al de la probabilidad de ganar. El margen de beneficios de las casas de apuestas fluctúa entre el 9% y el 15%. Si realizamos este tipo de apuestas estamos jugando contra la probabilidad, por lo que estamos condenados a perder.

Value +

Una apuesta con *value*+ es una apuesta cuya probabilidad de acierto es subestimada por la casa de apuestas

Ej: Equipo A vs Equipo B

El pick corresponde a la final del campeonato mundial de “volcar coches en marcha disparando con una ametralladora” o_0 que se celebra en Kazajistán. Como todos sabemos, no hay color, porque el equipo A es especialista en esto. Por si fuera poco, en unas recientes declaraciones previas al enfrentamiento, su capitán, "Hannibal" Smith, declaro que no tenían lesionados y que el equipo al completo se encontraba en plena forma y motivados para proclamarse campeones del mundo de “volcar coches en marcha disparando con una ametralladora” en su primera edición. El equipo está concentrado en un hotel cerca del estadio descansando, a excepción del Sr. Baracus que tuvo un incidente al tomar el vuelo y se espera que llegue a primera hora de la tarde.

Ahora viene el tema, la casa de apuestas es “Kazajistán-WinTheBet” ha puesto unas cuotas en las que considera que tiene las mismas posibilidades de victoria el Equipo A como el Equipo B. El Equipo B está formado por una congregación de monjas franciscanas de la localidad. Aquí pasa algo raro... lo que pasa es que en Kazajistán no hay televisión por cable y NO SABEN quién es el equipo A y como se las gastan, así que la casa de apuestas “Kazajistán-WinTheBet” han considerado que tiene las mismas opciones de victoria tanto los unos como las otras ☺ **Este pick tiene value.** ¿Por qué? Pues porque nosotros sabemos que es MUY PROBABLE que el Equipo A gane la competición y estimamos que la ganarían 1 de cada 10 veces que se celebrara. Hay que tener en cuenta que es posible (en un 10%) que se persone la autoridad en el evento y el Equipo A tenga que salir precipitadamente hacia Madagascar, por lo que el Equipo B gane la competición por no comparecencia del contrario. Eso hay que tenerlo en cuenta.

¿Qué nos dice la probabilidad? Nos dice que aunque 1 de cada 10 veces perdamos la apuesta, 9 veces la ganaremos, por lo que probabilísticamente hablando es una buena idea apostar a favor del Equipo A, por lo que podemos considerar que esta apuesta tiene *value* (+).

Es decir

Un pick tiene *value* cuando la probabilidad de que suceda es mayor que la estimada por la casa de apuestas

Esperanza matemática

La esperanza matemática (o valor esperado) se define como la suma de la probabilidad de cada suceso multiplicada por el resultado del mismo. –“Perfecto. Y mi abuelo Baldomero tiene un tractor nuevo”- o_0

La esperanza corresponde al beneficio medio esperado a largo plazo

En otras palabras

La esperanza es la relación entre el premio y la probabilidad de acertar

En sucesos de incertidumbre (como las apuestas) es especialmente útil y su fórmula es:

$$\text{Esperanza} = \text{Cuota} * \text{Probabilidad}$$

Si la esperanza es 1 el juego se considera “justo”

Ej01: En un lanzamiento de una moneda, la cuota correcta sería 2 porque la probabilidad del suceso es del 50%

$$\text{Esperanza} = 2 * 0.5$$

$$\text{Esperanza} = 1$$

Si la esperanza es menor que 1 el juego es “desfavorable para el jugador”

Ej02: Te ofrecen una cuota de 1.90 en un evento con la probabilidad real del 50%.

$$\text{Esperanza} = 1.9 * 0.5$$

$$\text{Esperanza} = 0.95$$

Si la esperanza matemática es mayor que 1, el juego es «favorable para el jugador»

Ej03: Un juego en el que se paga 10 a 1 por acertar el número que va a salir en un dado, donde la probabilidad de acertar es de 1 entre 6. En este ejemplo el valor de la esperanza matemática es $10 * (1/6) = 1,67$ y por tanto en esas condiciones es juego *beneficioso* para el jugador.

Resumiendo

Esperanza > 1 = value+
Esperanza = 1 value+-
Esperanza < 1 value -

Ej04: En un partido de tenis la probabilidad (estimada por mi) de que gane el jugador A es del 50%, pero la cuota que ofrece la casa a favor del jugador A es de 2.20. ¿Esta cuota tiene value?

$$\text{Esperanza} = \text{Cuota} * \text{Probabilidad}$$

$$\text{Esperanza} = 2.20 * 0.5 = 1.1$$

Esperanza > 1 por lo que el pick tiene value+

-“¿Esto entra en el examen?”- Yo diría que SI porque

NO se puede ir contra las matemáticas

y las matemáticas en este caso dicen que

Si apostamos en picks con value- perderemos dinero (a largo plazo)
Si apostamos en picks con value+ ganaremos dinero (a largo plazo)

Sistemas

Martingale Vs Anti-Martingale

Martingale

Son aquellos en los que el jugador aumenta el stake (apuesta más dinero) tras perder una apuesta, de manera que cuando gana una apuesta compensa las pérdidas y obtiene beneficios. Se apuesta a cuota 2 o superior.

Ej: Apostar a rojo en la ruleta 1 unidad, y en el caso de perder doblar la apuesta.

Apuesta	Resultado	Beneficio	Acumulado
1	Negro	-1	-1
2	Negro	-2	-3
4	Negro	-4	-7
8	Negro	-8	-15
16	Negro	-16	-31
32	Rojo	+32	+1
1	Rojo	+1	+2
1	Rojo	+1	+3
1	Negro	-1	+2
2

El problema surge ante una mala racha prolongada dado que nuestro stake aumenta exponencialmente y NO tenemos un bankroll ilimitado. "Oye Carreño mira una cosa... En la ruleta es mal sistema porque la probabilidad es del 50%, PERO y si usamos este sistema en probabilidades de acierto mayor. Por ejemplo en el fútbol apostamos a que el R. Madrid gana en casa. ¿Me quieres decir que el R. Madrid va a perder 10 veces seguidas en casa?!" - Pues no creo que el R. Madrid pierda 10 veces seguidas en casa. El problema aquí es otro: ¿Tú crees que cuando el R. Madrid juegue en casa la cuota ofrecida será de 2 o superior?

Anti-Martingala

Son aquellos en los que el jugador aumenta su stake después de ganar, y lo disminuye tras perder, es decir, si ganamos apostamos más (reinvirtiendo los beneficios) y si perdemos apostamos menos (minimizando pérdidas).

Ej: Siempre apostado el 5% de mi bankroll.

Bankroll = 100\$

Apuesta\$	Cuota	Resultado	Beneficios\$	Acumulado\$
5	@2	Acierto	+5	105
5.25	@2	Acierto	+5.25	110.25
5.51	@2	Fallo	-5.51	104.74
5.23	@2	Fallo	-5.23	99.51
4.97

“El Criterio de Kelly”

La fórmula del “Criterio de Kelly” fue desarrollada por John Kelly, un matemático aficionado a apostar a los caballos en 1956. Originalmente la fórmula está pensada para apostar a los caballos, pero es válida para cualquier tipo de apuesta.

Esta fórmula te ayuda a determinar el porcentaje de tu bankroll
que debes destinar en una apuesta determinada

$$\text{Bankroll\%} = [((\text{Cuota} \times (\text{probabilidad}/100)) - 1) / (\text{Cuota} - 1)] \times 100$$

Donde:

Bankroll = Cantidad de dinero total que dispones para apostar

Cuota = Cuota que nos ofrece la casa de apuesta

Probabilidad = La estimación de la probabilidad de victoria del equipo o jugador al que vas a apostar expresada en tanto por ciento (%).

Ej: Voy a apostar a favor del Valencia en el partido de vuelta de la copa “Valencia – Barcelona”. Resultado en la ida: 1 - 1 en el campo del Barcelona. Quiero saber ¿Cuánto dinero es apropiado apostar?

Selecciones: (3)		100.6%	A favor		En contra		99.4%
Valencia	3.5 £784	3.55 £232	3.6 £1039	3.65 £4173	3.7 £1122	3.75 £589	
Barcelona	2.22 £8552	2.24 £20653	2.26 £3897	2.28 £4952	2.3 £3246	2.32 £13025	
Empate	3.4 £1373	3.45 £4531	3.5 £6627	3.55 £2509	3.6 £5778	3.65 £1085	

Ej-01

Bankroll = 100 unidades

Cuota a favor del Valencia = 3.6

40% de probabilidades **estimadas por mí** de victoria para el Valencia.

$$\text{Bankroll\%} = [((\text{Cuota} \times (\text{probabilidad}/100)) - 1) / (\text{Cuota} - 1)] \times 100$$

$$\text{Bankroll\%} = [((3.6 \times (40/100)) - 1) / (3.6 - 1)] \times 100$$

$$\text{Bankroll\%} = [0.44 / 2.6] \times 100$$

$$\text{Bankroll\%} = 16.9$$

Debo apostar el 16.9% de mi bankroll = 16.9 unidades

Ej-02

Bankroll = 100 unidades

Cuota a favor del Valencia = 3.6

35% de probabilidades **estimadas por mí** de victoria para el Valencia.

$$\text{Bankroll\%} = [((\text{Cuota} \times (\text{probabilidad}/100)) - 1) / (\text{Cuota} - 1)] \times 100$$

$$\text{Bankroll\%} = [((3.6 \times (35/100)) - 1) / (3.6 - 1)] \times 100$$

$$\text{Bankroll\%} = [0.26 / 2.6] \times 100$$

$$\text{Bankroll\%} = 10$$

Debo apostar el 10% de mi bankroll = 10 unidades

Ej-03

Bankroll = 100 unidades

Cuota a favor del Valencia = 3.6

30% de probabilidades **estimadas por mí** de victoria para el Valencia.

$$\text{Bankroll\%} = [((\text{Cuota} \times (\text{probabilidad}/100)) - 1) / (\text{Cuota} - 1)] \times 100$$

$$\text{Bankroll\%} = [((3.6 \times (30/100)) - 1) / (3.6 - 1)] \times 100$$

$$\text{Bankroll\%} = [0.08 / 2.6] \times 100$$

$$\text{Bankroll\%} = 3$$

Debo apostar el 3% de mi bankroll = 3 unidades

Problemas del “Criterio de Kelly”

1.- La estimación de la probabilidad **es algo subjetivo**, por lo que la eficacia de este modo reside en la capacidad de asignar una probabilidad correcta al evento. Debemos afinar más que los *odds*maker, que son las personas encargadas de determinar las cuotas de los eventos en las casas de apuestas tradicionales.

2.- El porcentaje de bankroll a apostar puede llegar a ser un riesgo demasiado grande por lo que se aconseja dividirlo entre 2 para que el riesgo de ruina sea menor ante una eventual mala racha.

Stake

Literalmente *el stake* es la cantidad de dinero que apostamos en un pick. También se puede utilizar el stake como un sistema de apuestas, es ese caso, la acepción de stake es el grado de confianza que tenemos sobre un pick.

Stake Lineal

Asignamos un porcentaje de nuestro full stake a cada stake asignándole un valor monetario que corresponda al nivel de confianza.

Ej01: Para un full stake de 10\$

stake 1= 10% del Full Stake = 1\$
stake 2= 20% del Full Stake = 2\$
stake 3= 30% del Full Stake = 3\$
stake 4= 40% del Full Stake = 4\$
stake 5= 50% del Full Stake = 5\$
stake 6= 60% del Full Stake = 6\$
stake 7= 70% del Full Stake = 7\$
stake 8= 80% del Full Stake = 8\$
stake 9= 90% del Full Stake = 9\$
stake 10 = 100% del Full Stake = 10\$ = Full Stake

Ej02: Para un full stake de 5\$

stake 1= 10% del Full Stake = 0.5\$
stake 2= 20% del Full Stake = 1\$
stake 3= 30% del Full Stake = 1.5\$
stake 4= 40% del Full Stake = 2\$
stake 5= 50% del Full Stake = 2.5\$
stake 6= 60% del Full Stake = 3\$
stake 7= 70% del Full Stake = 3.5\$
stake 8= 80% del Full Stake = 4\$
stake 9= 90% del Full Stake = 4.5\$
stake 10 = 100% del Full Stake = 5\$ = Full Stake

Problemas del Stake Lineal

La interpretación del stake es subjetiva.

¿En qué parámetros nos basamos para asignar un determinado stake a un pick?

Ej: Un pick con stake 7/10 puede suponer una apuesta de confianza media a una persona mientras que para otra le puede sugerir una apuesta de confianza alta.

Stake y Cuotas

Primero hay que determinar el stake adecuado a cada evento y DESPUÉS consultar las cuotas que te ofrecen las casas de apuestas para decidir si merece la pena apostar o no. Si las cuotas no tienen *value*, no se apuesta. Punto.

Es un error muy común hacerlo al revés, es decir, que dependiendo de las cuotas que te ofrezcan las casas, decides apostar (o no) sin haber valorado el stake del evento previamente (grado de confianza).

Beneficios Esperados

Yield

El yield es una medida de rendimiento. Sirve para medir la expectativa de una *apuesta promedio* de un jugador.

$$\% \text{ Yield} = (\text{Beneficio} / \text{Total apostado}) \times 100$$

¿Cuántos Picks son Necesarios para un Yield Fiable?

Teoría en mano unas 10.000 picks. No hace falta jugar 10.000 picks para saber nuestro Yield, pero a medida que nos acerquemos a esa cifra, más real será nuestra estadística. La idea es que sea una cantidad suficiente como para que pasen tanto las buenas como las malas rachas y podamos evaluar correctamente los datos.

¿Qué Porcentaje de Picks debo Acertar para Tener un Yield Positivo?

Tener un Yield alto es más complicado cuanto menor sea la cuota promedio. Cuanta más baja es la cuota a la que solemos apostar (cuota promedio) más porcentaje de acierto necesitamos, en cambio cuanto más alta sea la cuota promedio, menor es el porcentaje de aciertos que necesitamos. También hay que tener en cuenta que los picks con *value* suelen ser más frecuentes en cuotas altas que en las bajas.

¿Cuánto debo ganar?

Mientras estoy aprendiendo perder poco es un buen resultado, cuando comienzo a comprender donde me he metido NO perder es un buen resultado y por último, cuando tengo suficiente experiencia cualquier Yield positivo es un buen resultado.

Para los que no se conforman con la explicación les diré que

$$\text{Un Yield de } +5\% \text{ se considera un buen Yield}$$

La clave para ser un buen apostador es controlar el overbetting (apostar más de lo que se debe) y esperar al value (la probabilidad de que suceda algo es mayor que la estimada por la casa de apuestas), apostar sólo en aquellos eventos de los que tenemos información y cuando la cuota lo merece.

¡Ahí es ná lo del ojo y lo lleva en la mano... ☺!

Cuota Promedio y Picks Acertados

La cuota promedio es el valor medio de nuestras cuotas al apostar.

$$\text{Cuanta más baja sea la cuota promedio, mayor debe ser el índice de acierto}$$

Cuanta más baja sea la cuota promedio, más fácil resultara acertar los picks, pero necesitaremos tener un índice mayor de aciertos para que la estrategia sea rentable.

¿A Partir de Qué Porcentaje de Acierto una Estrategia es Rentable?

Depende de la cuota promedio

$100 / \text{cuota promedio}$

Por ejemplo:

...

$$100 / 1.1 = 90.9\%$$

$$100 / 1.2 = 83.3\%$$

$$100 / 1.3 = 76.9\%$$

$$100 / 1.4 = 71.4\%$$

$$100 / 1.5 = 66.6\%$$

$$100 / 1.6 = 62.5\%$$

$$100 / 1.7 = 58.8\%$$

$$100 / 1.8 = 55.5\%$$

$$100 / 1.9 = 52.6\%$$

$$100 / 2.0 = 50\%$$

... etc.

Tipos de Cuotas Promedio

Definición	Rango de cuotas
Micro-Cuotas	1.01– 1.14
Cuotas Bajas	1.15 – 1.49
Cuotas Medias	1.50 – 1.99
Cuotas Altas	+2

Muchas personas se inician en el mundo de las apuestas utilizando cuotas bajas como forma habitual de apostar. Generalmente las estrategias basadas en este tipo de cuotas acaban fracasando ya que hay que tener muchos aciertos para recuperar las pérdidas que nos supone un sólo fallo.

Ej: Nuestra cuota promedio es de 1.33, por lo que necesitamos un porcentaje de aciertos superior al 75% ($100 / 1.33$), es decir, que de cada 4 apuestas 1 sólo fallo me deja *break even* (sin ganancias ni pérdidas). Sin contar comisiones.

Portafolio

Es IMPRESCINDIBLE llevar la gestión sobre las ganancias y las pérdidas. La idea es llevar algún tipo de control sobre nuestras apuestas para poder ir analizándolas y saber donde perdemos (o ganamos) dinero y por qué. Como mínimo una hoja de cálculo para cada deporte y/o estrategia con los siguientes campos.

Bankroll

Total del dinero destinado a las apuestas a ese deporte o estrategia

Nº de pick

1, 2, 3, etc.

Descripción de la apuesta

Descripción del evento

Cuota

Cuota a la que hemos comprado la apuesta

Cantidad de dinero apostada

Stake

Resultado

Apuesta ganada o apuesta perdida

Yield

Beneficios acumulados / gastos acumulados

Comentarios a priori

Aquí se debe poner cualquier información relevante sobre la apuesta. Ej: Stake y explicación clave, recomendación de un determinado tipster, etc.

Comentarios a posteriori

¿Han salido las cosas como habíamos planeado? Si/No ¿Por qué?

Cada apuesta perdida debe ser el germen de una apuesta ganadora

Tipos de Apuestas

Apuesta Simple

Una apuesta simple es una apuesta a que ocurra una determinada circunstancia en un evento. Ej: Ganador en un partido de fútbol.

Se puede apostar a muchas cosas en un mismo evento:

The screenshot shows a betting interface for a football match between W. Bremen and Rangers on Wednesday, March 13, 19:30. The interface is organized into several sections:

- Match Odds:** W. Bremen (1.59), Rangers (6.6), Empate (4.4). Includes a link "Ver todo el mercado".
- Match Odds Table:**

Cuotas de partido	Marcador final	Hándicap asiático
Más/Menos de 1.5 goles	Más/Menos de 2.5 goles	
Más/Menos de 4.5 goles	Próximo gol	
Margen de victoria	Primer gol	
Más/Menos de 3.5 goles	Descanso	Marcador al descanso
Goles totales	¿Expulsión?	¿Mantendrá el Rangers la portería a cero?
Goleadores	Scorecast	Índice de tarjetas
¿Mantendrá el W. Bremen la portería a cero?	Cuotas de corners	¿Qué equipo sacará más veces de esquina?
Cuotas de tarjetas	¿Se marcará un Hat-trick?	Goles en la primera parte
Corners totales	Primer goleador	
Clasificación		
Puntos pares o impares		
- Other Bets:** Descanso/Final, Descanso, Primer gol, Marcador al descanso, ¿Expulsión?, ¿Mantendrá el Rangers la portería a cero?, Índice de tarjetas, ¿Qué equipo sacará más veces de esquina?, Goles en la primera parte, Primer goleador, Clasificación, Puntos pares o impares.

En cada evento se ofrecen varias alternativas de apuestas, pudiendo elegir la que más nos convenga. Una apuesta es independiente de otra, de modo que se puede apostar a “Goles totales” y al “Marcador final”. El resultado de una apuesta es independiente del resultado de la otra.

Realizar una Apuesta Simple

Seleccionamos el apartado donde queremos apostar, en este caso, “cuotas de partido”.

W Bremen - Rangers	
<input type="checkbox"/> En modo En Juego	<input checked="" type="checkbox"/> Resultados Live
Igualadas: USD 744.238 <input type="button" value="Actualizar"/>	
<input type="checkbox"/> A favor/En Contra	<input type="checkbox"/> Profundidad de Mercado
Más opciones ▶	
Selecciones: (3)	A favor (cuotas de partido actuales)
W. Bremen	1.61
Rangers	6.6
Empate	4.3

Estas son las 3 opciones que tenemos:

Ganador W. Bremen @1.61

Ganador Rangers @6.6

Empate @4.3

Decidimos que el ganador de este partido de la vuelta de los octavos de la UEFA va a ser el W. Bremen, porque necesita ganar por 3 goles si quiere pasar la eliminatoria, y como todo el mundo sabe el W.Bremen es un equipo goleador en su casa esta temporada (07/08) y el Rangers baja mucho cuando juega a domicilio.

Así que vamos a apostar por el W. Bremen

Realizar apuestas	Mis apuestas	Reglas	Ayuda
Mercado de sólo ganador			
<input type="button" value="Todo a favor"/> <input type="button" value="Borrar"/>			
Cuotas actuales			
A favor (Apostar por)	Sus cuotas	Su apuesta	Su ganancia
W. Bremen	1.61	2	£1.22
Está apostando a que W. Bremen ganará.			
Riesgo total en estas apuestas: £2.00			
<input checked="" type="checkbox"/> Pedir confirmación	<input type="checkbox"/> Mostrar % de margen	<input type="button" value="Enviar"/>	

En la casilla “Sus cuotas” aparece la cuota a la que vamos a *comprar* la apuesta. En la casilla “Su apuesta” aparece la cantidad de dinero que vamos a apostar, en este caso son 2 libras. Ahora sólo debemos pulsar el botón de “enviar”.

Las prisas son para los ladrones y los malos toreros

¿o_0?

Si tenemos marcada la casilla de “pedir confirmación” como es el caso del ejemplo, aparecerá otra ventana similar a esta mostrándonos la información de la apuesta y preguntándonos si queremos “confirmar”. ES MUY CONVENIENTE tener marcada esta casilla mientras aprendemos. Cada vez que hagamos una apuesta, debemos tomarnos unos segundos para verificar que todo está correcto.

Calculando Beneficios

Hemos apostado 2 libras a una cuota de 1.66 a favor del W. Bremen ¿Cuánto vamos a ganar?

$\text{Ganancias} = (\text{Cantidad apostada} \times \text{Cuota}) - \text{Cantidad apostada}$
--

$$\text{Ganancias} = (2 \times 1.61) - 2 = 1.22$$

Unidades

En general en el mundo de las apuestas NO se suele hablar de dinero ¡o_0! Se suele hablar *stakes* o en todo caso de “unidades”. ¿Por qué? Porque si yo digo que me voy a jugar 100 euros al W. Bremen no estoy diciendo nada de nada. 100 euros puede ser una cantidad de dinero astronómica para alguien que está empezando o puede ser una apuesta estándar para alguien que apuesta con stake 5/10 lineal siendo su full stake el 5% de su bankroll.-“¡Psee! Carreño, ¿me puedes explicar eso último que has puesto ahí en arameo? – Me imagino que te refieres a “(...) puede ser una apuesta estándar para alguien que apuesta con stake 5/10 lineal siendo su full stake el 5% de su bankroll”- No hay problema.

Stake 5/10: Se refiere al nivel de confianza de la apuesta y a la cantidad de dinero que se va a apostar. Recordar que el stake nos muestra en nivel de confianza sobre la apuesta. En este caso es de 5 sobre 10 lo que indica que es un stake de confianza media. Un pick normal. Por lo que cogimos que esta es una apuesta normal en la estrategia de la persona humana que se ha apostado 100 euros a W. Bremen ganador.

El *full stake* es la cantidad de dinero máximo que se puede apostar en un *pick* (apuesta) siendo coherente con la estrategia de *gestión de bankroll* (money management) que reza que podemos apostar el 5% de nuestro *bankroll* (cantidad total destinada a las apuestas) como máximo en una apuesta.



Ahora vamos a hacer unos números.

Si 100 euros corresponde a una apuesta con stake 5/10 lineal, significa que su full stake es de 200 euros (ver el ejemplo de stake lineal arriba). Si 200 euros es su full stake significa que esa cantidad corresponde al 5% de su bankroll, por lo que su bankroll es de ¡4000€! Ergo, ha hecho una apuesta normal dentro de su bankroll.




Apuesta Combinada

Una apuesta combinada es un tipo de apuesta donde se te permite apostar a más de un evento o un huevo con salchichas. Por ejemplo, hoy tenemos la oportunidad de apostar a 2 partidos del a vuelta de octavos de la UEFA (07/08)



UEFA

Sp Lisbon - Bolton 
Cuotas de partido 




jueves, 13 marzo 20:00

 Sporting	1.59
 Bolton	8
 Empate	4

[Ver todo el mercado](#)

W Bremen - Rangers 
Cuotas de partido 

jueves, 13 marzo 19:30

 W. Bremen	1.6
 Rangers	6.6
 Empate	4.3

[Ver todo el mercado](#)



Voy a hacer una apuesta combinada a ganador Sporting&W. Bremen

Realizar apuestas **Mis apuestas** Reglas Ayuda

Apuestas combinadas [Conversor de cuotas](#)

Realice sus selecciones: Añada otra selección o gestione sus tipos de apuestas y cantidades a apostar más abajo. Haga clic en 'Ver cuotas' para realizar sus apuestas.

2 Selecciones realizadas

-  **Sp Lisbon - Bolton**
Apostar a favor: Sporting
-  **W Bremen - Rangers**
Apostar a favor: W. Bremen

Tipo(s) de apuesta(s): 2 Selecciones	Apuestas	Cantidad apostada
Doble	1 x	4.00
Cantidad total a apostar (mínimo \$4)		\$4.00

Para que gane usted, todas sus selecciones deben resultar ganadoras

Voy a apostar 4\$ (que es el mínimo en Betfair) y a pulsar el botón “ver cuotas” para ver a la cuota que me sale en esta combinada.

Realizar apuestas	Mis apuestas	Reglas	Ayuda
-------------------	--------------	--------	-------

Apuestas combinadas [Conversor de cuotas](#)

Verifique sus apuestas Por favor compruebe la siguiente información para asegurarse de que es correcta. Se le cargará una [comisión](#) sobre sus ganancias NETAS en cada mercado.

2 Selecciones realizadas

1 **Sp Lisbon - Bolton** (Apostar a favor Sporting @ 1.54)

2 **W Bremen - Rangers** (Apostar a favor W. Bremen @ 1.57)

2-acertadas

Selecciones	Cuotas*	Cantidad a apostar	Ganancias potenciales
1 y 2	2.41	\$4.00	\$5.64

La cuota total se obtiene multiplicando entre sí todas las cuotas individuales

$$1.54 \times 1.57 = 2.41$$

Cantidad total: \$4.00

Total de su ganancia potencial: \$5.64

¿Desea realizar las apuestas ahora?

Para acabar de realizar la apuesta debo presionar sobre el botón “Sí”

Descripción	Tipo	Identidad de apuesta	Apuesta realizada	No. de combinadas.	Cuotas req.	Apuesta (\$)	Estado
UEFA Cup Football W Bremen, Sp Lisbon	A favor	25468	13-mar-08 18:05	1	-	4.0	Igualada

Apuesta Hecha.

Para ganar una apuesta combinada hay que acertar todos los eventos incluidos en la combinación

Esta apuesta la ganare, si y sólo si, acierto el resultado de los dos partidos. Si gana el W Bremen y gana el SP Lisbon yo ganaré la apuesta, por lo que me devolverán mi apuesta inicial (\$4) y me premiarán con mis beneficios (+\$5.64)

$$\text{Ganancias} = (\text{Cantidad apostada} \times \text{Cuota}) - \text{Cantidad apostada}$$

$$\text{Ganancias} = (4 \times 2.41) - 4 = 5.64$$

Cualquier otra combinación de resultados me hará perder la apuesta (-\$4)

Apuesta Simple Vs Apuesta Combinada

Two beer or not two beer.. that's the question...

Las casas ganan más dinero con las apuestas combinadas que con las apuestas simples

Una casa de apuestas tradicional tiene un margen de beneficios del 9% al 15%, que se descuenta directamente de las cuotas. Teniendo esto en cuenta, de la misma manera que las cuotas se multiplican incrementando nuestro premio en caso de acertar la apuesta, TAMBIEN se multiplican los márgenes de beneficios de la casa de apuestas de cada apuesta individual y se incrementan los riesgos de fallar la apuesta.

Ej: Suponiendo que juguemos una combinada doble (dos eventos) en una casa de apuestas donde el margen de beneficios es del 12% supondría que el margen de beneficios para mi combinada es de $0.88 \times 0.88 = 0.77$ es decir del 77%. La casa tiene un 23% de margen de beneficios en cada apuesta doble. Y esto no acaba aquí, imaginemos que hago una combinada triple (3 eventos), el margen sería $0.88 \times 0.88 \times 0.88 = 0.68$ es decir 68%. La casa tiene un 32% de margen. Y así sucesivamente.

Una combinada de 3 eventos es el máximo a nivel SPRO (semi-profesional)

Con cada nuevo evento que se incremente una combinada se incrementa la probabilidad de fallo así como el margen de beneficios para la casa por lo que:

Cuando decidamos realizar una apuesta combinada debemos hacerla **con el objetivo de conseguir una determinada cuota** con el número mínimo de eventos posibles (3 máx.)

¿Es tanta la ventaja que obtenemos al jugar una combinada frente a apuestas simples?

En realidad cuando apostamos a una combinada, lo que estamos haciendo es jugar consecutivamente a los eventos reinvertiendo todos los beneficios

-“Entonces, ¿Cuál es la ventaja?”- Que podemos apostar a eventos simultáneos.

-“¿Como el cola-cao?”- Efectivamente, como el Cola-Cao simultaneo.

Nota: No somos nadie...

Apuestas de Sistema

Una apuesta de sistema es una apuesta prediseñada que produce cruces de apuestas sobre unos pronósticos seleccionados previamente por el jugador. Se debe acertar un mínimo de resultados para recibir dinero. Cuantos más resultados se acierte, más dinero se gana. Si algún partido se falla, se recupera parte del dinero que se apostó.

Nombre	Eventos	Apuestas	Descripción
Trixie	3	4	3 dobles+ 1 triple
Patent	3	7	3 simples+ 3 dobles+ 1 triple
Yankee	4	11	6 dobles+ 4 triples+ 1 cuádruple
Lucky 15	4	15	4 simples+ 6 dobles+ 4 triples+ 1 cuádruple
Alphabet	6	26	2 patents+1 yankee+ 1 séxtuple
Super Yankee(Canadian)	5	26	10 dobles+ 10 triples+ 5 cuádruples+ 1 quíntuple
Lucky 31	5	31	5 simples+10 dobles+ 10 triples+5 cuádruples+ 1 quíntuple
Heinz	6	57	15 dobles+ 20 triples+ 15 cuádruples+ 6 quíntuples+ 1 séxtuple
Lucky 63	6	63	6 simples+ 15 dobles+ 20 triples+ 15 cuádruples+ 6 quíntuples+ 1 séxtuple
Super Heinz	7	120	21 dobles+ 35 triples+ 35 cuádruples+ 21 quíntuples+ 7 séxtuples+ 1 séptuple
Goliath	8	247	28 dobles+ 56 triples+ 70 cuádruples+ 56 quíntuples+ 28 séxtuples+ 8 séptuples+ 1 óctuple

Guía de Apuestas Deportivas

Apuesta de sistema Vs combinada

Vamos a hacer una apuesta combinada triple y una apuesta de sistema 2/3.

Seleccionamos 3 partidos de la NBA

2008-03-14		
Selección 1	Partidos	Selección 2
2.3	Cleveland @ Washington Hora de inicio 00:05	1.66
2.39	Portland @ Sacramento Hora de inicio 02:05	1.58
3.54	Golden State @ Phoenix Hora de inicio 02:35	1.32

Realizar apuestas | **Mis apuestas** | Reglas | Ayuda

Apuestas combinadas [Convertor de cuotas](#)

Realice sus selecciones: Añada otra selección o gestione sus tipos de apuestas y cantidades a apostar más abajo. Haga clic en 'Ver cuotas' para realizar sus apuestas.

3 Selecciones realizadas

- Cleveland @ Washington**
Apostar a favor: Washington Wizards
- Portland @ Sacramento**
Apostar a favor: Sacramento Kings
- Golden State @ Phoenix**
Apostar a favor: Phoenix Suns

Apostamos 4.5\$ una combinada triple

Tipo(s) de apuesta(s): 3 Selecciones	Apuestas	Cantidad apostada
Triple	1 x	4.5
2-acertadas	3 x	
Cantidad total a apostar (mínimo \$4)		\$4.50
Para que gane usted, todas sus selecciones deben resultar ganadoras		
		<input type="button" value="Borrar"/> <input type="button" value="Ver cuotas"/>

3 Selecciones realizadas

- Cleveland @ Washington** (Apostar a favor: Washington Wizards @ 1.65)
- Portland @ Sacramento** (Apostar a favor: Sacramento Kings @ 1.59)
- Golden State @ Phoenix** (Apostar a favor: Phoenix Suns @ 1.31)

3-acertadas

Selecciones	Cuotas*	Cantidad a apostar	Ganancias potenciales
1,2 y 3	3.43	\$4.50	\$10.94

Apostamos 4.5\$ (1.5\$ x3) a un sistema 2-acertadas (2/3)

Tipo(s) de apuesta(s): 3 Selecciones	Apuestas	Cantidad apostada
Triple	1 x	<input type="text"/>
2-acertadas	3 x	<input type="text" value="1.5"/>
Cantidad total a apostar (mínimo \$4)		\$4.50
Para que gane usted, todas sus selecciones deben resultar ganadoras		
<input type="button" value="Borrar"/> <input type="button" value="Ver cuotas"/>		

La cantidad apostada es la cantidad que apostamos a cada mini-combinada, por lo que hay que multiplicar dicha cantidad por el número de mini-combinadas que vamos a realizar

En el ejemplo apostado 1.5\$ en la casilla de 2-acertadas (3 combinaciones de 2 partidos) PERO lo que realmente estoy apostando son 4.5\$ (1.5\$ por 3 mini-combinadas).

Para que quede claro:

Una apuesta de sistema **es una apuesta predefinida** que te permite apostar a múltiples combinaciones en una selección de partidos

Una apuesta sistema se podría hacer a mano, es decir, combinando tú mismo los partidos, PERO sería mucho más costoso.

Resumiendo:

Una apuesta de sistema 2/3 son en realidad 3 apuestas combinadas

2-acertadas			
Selecciones	Cuotas*	Cantidad a apostar	Ganancias potenciales
<input type="checkbox"/> 1 y 2	2.61	\$1.50	\$2.42
<input type="checkbox"/> 1 y 3	2.16	\$1.50	\$1.74
<input type="checkbox"/> 2 y 3	2.1	\$1.50	\$1.65

Análisis Combinada

Apostamos 4.5\$ para ganar 10.94\$ si acertamos los tres resultados. Si fallamos un resultado de los tres, perdemos la totalidad de la apuesta.

Análisis Sistema 2/3

Apostamos 4.5\$ (1.5\$ x 3) para ganar 5.81\$ si acertamos los tres resultados PERO si acertamos dos resultados de los tres recuperamos 3.15\$ como mínimo (1.5\$ (apuesta) + 1.65\$ (mínimo beneficio posible) = 3.15\$)

Apuesta con Hándicap

El hándicap son puntos a sumar al No Favorito (underdog/dog) o puntos a restar al Favorito, con el fin de equilibrar las posibilidades de victorias de ambos contendientes.

Vamos con un ejemplo:

Portland @ Sacramento - Portland +3.5 (+)							
<input type="checkbox"/> En modo En Juego		Igualadas: USD 1.543		Actualizar			
<input checked="" type="checkbox"/> A Favor/En Contra		<input checked="" type="checkbox"/> Profundidad de Mercado		Más opciones ▾			
Selecciones: (2)		101.5%		A favor		En contra	99%
Portland +3.5	1.91	1.95	2	2.06	2.08	2.26	
	\$463	\$988	\$588	\$246	\$660	\$10	
Sacramento -3.5	1.85	1.9	1.94	1.98	1.99	2	
	\$200	\$977	\$315	\$546	\$84	\$151	

Tenemos dos opciones:

- 1.- Aposta a que gana Portland con una ventaja de 3.5 puntos al final del partido
- 2.- Apostar a que gana Sacramento con una desventaja de 3.5 puntos al final del partido.

-“Pues no lo entiendo”- Pues yo te lo explico.

Nos vamos a encontrar siempre que hablemos de hándicap que a un equipo (o jugador) le añaden puntos al final del partido O que al otro equipo (o jugador) le restan puntos al final del partido. Por lo que a nuestra apuesta se refiere:

El resultado final del partido es la suma del hándicap a los puntos totales del equipo al final del partido
--

Ej01: Apostamos a favor de Portland +3.5

Resultado real al final del partido: Portland 100 - Sacramento 102

Resultado con la corrección del hándicap: Portland 103.5 - Sacramento 102

Hemos ganado la apuesta.

Ej02: Apostamos a favor de Sacramento -3.5

Resultado real al final del partido: Portland 100 - Sacramento 102

Resultado con la corrección del hándicap: Portland 100 - Sacramento 98.5

Hemos perdido la apuesta.

Ej03: Apuesto 4\$ a favor de Sacramento con hándicap de -3.5.

Realizar apuestas **Mis apuestas** Reglas Ayuda

Mercado de sólo ganador

Todo a favor Todo en contra Borrar

Cuotas actuales

A favor (Apostar por)	Sus cuotas	Su apuesta	Su ganancia
<input checked="" type="checkbox"/> Sacramento -3.5	1.94	<input type="text" value="4"/>	\$3.76

Está apostando a que Sacramento -3.5 ganará.

Realizar apuestas **Mis apuestas** Reglas Ayuda

Mercado de sólo ganador

Confirmar sus apuestas

Por favor revise la siguiente información para asegurarse de que es correcta..
Se cobra una comisión sobre el beneficio NETO en cada mercado.

Cuotas actuales

A favor (Apostar por)	Sus cuotas	Su apuesta	Su ganancia
Sacramento -3.5	1.94	\$4.00	\$3.76

Está apostando a que Sacramento -3.5 ganará. Si gana, 'Su Apuesta' de \$4.00 le será devuelta con un beneficio de \$3.76. Si pierde usted perderá 'Su Apuesta'.

Confirmo la apuesta

Riesgo total en estas apuestas: **\$4.00**

Cancelar todas las apuestas Editar Apuestas **Confirme su apuesta**

Mostrar esta pantalla de Mostrar % de margen. A favor 51,55%

Resultado del partido

Final	1	2	3	4	T
Portland (34-32)	27	17	19	22	85
Sacramento (29-35) «	34	24	14	24	96

Players of the Game
SAC - R. Artest (Pts:22, Reb:4, Ast:3)
POR - B. Roy (Pts:21, Reb:9, Ast:6)

Resultado del partido corregido con el hándicap: Portland 85 - Sacramento 92.5 (96-3.5)

¡Hemos ganado la apuesta!

Ooooooooooooooooooooooooooooo, Ooooo, Ooooo, Ooooo, Ooooo...☺

Apuesta con Hándicap Asiático

El hándicap asiático es una modalidad de apuesta muy popular en Asia, de ahí su nombre. La finalidad de este tipo de apuesta, además de equilibrar el partido, es el de evitar el empate. En caso de que llegue a suceder se trata el partido como nulo (No Action) y se devuelve el dinero de la apuesta.


Principales Tipos de Hándicap Asiático


Nota: Vamos a utilizar la cuota 2 para todas las apuestas en este ejemplo.

Nota2: El signo “-” identifica al NO favorito y el signo “+” identifica al Favorito. En este ejemplo el favorito es el Barcelona.

Tipo -0 (Draw No Bet)

En caso de empate nos devuelven el dinero de la apuesta.

A favor:	Sus cuotas	Su apuesta
 Valencia -0	2	10
Si Valencia gana		\$10.00
Si el partido es un empate		\$0.00
Si Barcelona gana		-\$10.00

A favor:	Sus cuotas	Su apuesta
 Barcelona -0	2	10
Si Barcelona gana		\$10.00
Si el partido es un empate		\$0.00
Si Valencia gana		-\$10.00




Cubrir el empate (-0 DNB “a mano”)

Cubrir una apuesta es realizar una segunda apuesta a favor de la opción perdedora (o menos probable) para que en el caso de que fallar la apuesta principal podamos evitar (o minimizar) las pérdidas. En este caso, vamos a cubrir el empate emulando a la apuesta con hándicap asiático “-0”

$$\text{Apuesta total} / \text{cuota del empate} = \text{Apuesta al empate}$$

$$\text{Apuesta total} - \text{Apuesta al empate} = \text{Apuesta al favorito}$$

Ej: Valencia – Barcelona.

Cuotas de partido		
	Favor	Contra
 Valencia	3.55	3.6
 Barcelona	2.32	2.36
 Empate	3.35	3.4

[Ver todo el mercado](#)

Voy a apostar 100\$ a favor del Valencia cubriéndome con el empate.

Apuesta total / cuota del empate = Apuesta al empate

$$100 / 3.35 = 29.85 \rightarrow (29.85\$ \text{ Empate @ } 3.35)$$

Apuesta total – Apuesta al empate = Apuesta al favorito

$$100 - 29.85 = 70.15 \rightarrow (70.15 \text{ Valencia @ } 3.55)$$

Si gana el Valencia

$$70.15 \text{ Valencia @ } 3.55 = 249\$ (-70.15) = 178.85$$

Ahora restamos al beneficio la apuesta que hemos hecho al empate para cubrir

$$178.85 - 29.85 = 149\$ \text{ de beneficios totales}$$

Si empata el Valencia

$$29.85\$ \text{ Empate @ } 3.35 = 99.99\$ (-29.85) = 70.14$$

Ahora restamos al beneficio la apuesta que hemos hecho a favor del Valencia

$$70.14 - 70.15 = -0.01\$ \text{ de beneficios totales}$$

Conclusión

Si gana el Valencia: ganamos dinero (178.85\$)

Si empata el Valencia: Ni ganamos Ni perdemos (-0.01\$)

Si pierde el Valencia: perdemos la apuesta (100\$)

Tipo +0.5 / -0.5

+0.5

En caso de victoria o empate ganamos la apuesta

A favor	Sus cuotas	Su apuesta
<input checked="" type="checkbox"/> Valencia +0.5	2	10
Si Valencia gana o empata.		\$10.00
Si el partido es un empate		\$0.00
Si Barcelona gana		-\$10.00

Guía de Apuestas Deportivas

-0.5

En caso de victoria ganamos la apuesta

A favor	Sus cuotas	Su apuesta
<input checked="" type="checkbox"/> Barcelona -0.5	2	10
Si Barcelona gana		\$10.00
Si Barcelona no gana		-\$10.00

Tipo +0&+0.5 / -0&-0.5

+0&+0.5

En caso de victoria ganamos la apuesta y en caso de empate ganamos la mitad de la apuesta

A favor	Sus cuotas	Su apuesta
<input checked="" type="checkbox"/> Valencia +0&+0.5	2	10
Si Valencia gana		\$10.00
Si el partido es un empate		\$5.00
Si Barcelona gana		-\$10.00

-0&-0.5

En caso de victoria ganamos la apuesta y en caso de empate perdemos la mitad de la apuesta

A favor	Sus cuotas	Su apuesta
<input checked="" type="checkbox"/> Barcelona -0&-0.5	2	10
Si Barcelona gana		\$10.00
Si el partido es un empate		-\$5.00
Si Valencia gana		-\$10.00

¿Dónde está el dinero?

☺ ¡Show me the Money! ☺ ¡Show me the Money! ☺

El dinero no crece en los árboles, eso lo sabemos todos. ¿Y si yo te dijera que el dinero SI crece de los árboles? De al menos uno. –“Mira Carreño, tomate tu medicación...”-

El dinero crece del árbol del conocimiento

¡¿o_0?!

Siempre que sepas más que nadie de cualquier cosa, estarás potencialmente capacitado para ganar dinero. ¿Ganar dinero a quien? A los que saben menos que tú. Entonces podemos colegir que saber de algo más que nadie nos da una ventaja. ¿Eso como se traduce al mundo de las apuestas deportivas? Para tener ventaja hay que conocer el mercado, es decir, **hay que especializarse**. Pero ¿en qué? ¿En los deportes que te gustan? ¿En los que NO te gustan?

Una cosa es que te guste un deporte y otra es que sea rentable

Aviso que lo que viene a continuación no le va a gustar a la mayoría de la gente, porque la mayoría de la gente pierde dinero en las apuestas. Apostar es una actividad que se debe considerar como semi-profesional, es decir, que debemos tener la misma actitud frente a las apuestas que frente a nuestro trabajo. La inmensa mayoría de la gente trabaja en algo que NO LE GUSTA, pero lo hace para pagar las facturas. –“Pues a mí me gusta mi trabajo”- ¿En que trabajas? –“Soy fotógrafo de playboy” o_0

¿Significa esto que debo trabajar en mercados que no me gustan? No necesariamente. Esto significa que significa que tendrás que operar en mercados que sean rentables independientemente de que te gusten o no. Puedes ser un crack pronosticando regatas de la copa América, pero si tienes que esperar 4 años para hacer un puñado de picks...

A nivel SPRO (semi-profesional)

Para sobrevivir en el mundo de las apuestas hay que elegir mercados rentables

¿Qué es un mercado rentable?

La definición más obvia de mercado rentable sería el mercado que te reportan beneficios, pero a nivel más general, podríamos definir como un mercado rentable a aquellos que cumplan con una serie de condiciones básicas como pueden ser: Liquidez, volumen de eventos, temporadas largas y eventos continuos.

Mercados donde haya suficiente volumen de apuestas como para poder tener margen de maniobra. Mercados donde se juegue mucho para poder seleccionar los eventos con *value* que nos interesen. Mercados con temporadas largas para poder encontrar patrones. Mercados que nos garanticen la periodicidad de picks.

No existe el mercado “bueno, bonito y barato”, así que hay que combinar diferentes deportes con el fin de tener una media de picks suficientemente alta como para rentabilizar la inversión de tiempo y dinero. Combinar diferentes deportes significa que debemos conocer diferentes deportes, y por conocer me refiero, conocer a fondo. Si ya es difícil conocer un solo deporte, conocer más de uno... ya os podéis imaginar.

¿Cuáles son los Mercados más Rentables?

A nivel “personal” eso lo debe decidir cada uno, pero los mercados más rentables a un nivel “general” son: Tenis (partidos casi diarios), los caballos (por excelencia), golf (en expansión), futbol (fin de semana), baloncesto europeo (fin de semana), deportes americanos (NFL, NBA, MLB, NHL con partidos diarios en temporada alta).

Deportes Minoritarios

Los deportes minoritarios pueden llegar a ser igual o más rentables que los deportes mayoritarios ¿Por qué? Por el desconocimiento de los *odds makers*. Los señores que deciden que cuotas son las correctas en las casas de apuestas no son ningún oráculo, NO tienen todas las respuestas. Por lo general, la misma persona se ocupa de deportes tan dispares como el lanzamiento de arco y el futbol o la pelota, por lo que está claro que en alguna disciplina debe ir un poco más flojo.

En general

A mayor información, menor margen de error en las cuotas
--

Parece comprensible que cuanto mayor sea la información disponible sobre un evento, mayor es el grado de conocimiento, por lo tanto, estamos más capacitados para valorar la capacidad real de los equipos. En cambio, valorar la capacidad de victoria de un equipo sobre otro en un deporte del que apenas hay información se convierte más en adivinar que en apostar. Si no me puede enterar de las bajas de última hora, de los jugadores descartados por el entrenador, de las condiciones del campo, etc. debo tomar decisiones con muy poca información lo que me dificulta de sobre manera la decisión final de apostar a favor de un equipo u otro (o cualquier otro mercado del evento) Al tema: Si tienes acceso a información que otras personas no tienen (en especial los *odds makers*) tienes acceso a “información privilegiada”, lo que te da ventaja en el mercado. La información privilegiada es ventaja en cualquier deporte PERO lo es más en deportes minoritarios. Si este es tú caso: Tienes un filón.

Apuestas más Frecuentes

Fútbol

Over/under 2.5 goles

Over: Apostar a que hay 3 goles o más en un partido

Under: Apostar a que hay menos de 3 goles un partido.

A favor de favorito y cubrir la apuesta.

Baloncesto

Con hándicap

Apostar a favor del NO favorito con ventaja final de x puntos

Apostar a favor del favorito con desventaja final de x puntos

Over/Under

Over: Apostar a que se anotan más de una cifra determinada de puntos estimada por las casa de apuestas.

Under: Apostar a que se anotan menos de una cifra determinada de puntos estimada por las casa de apuestas.

Balonmano

Hacer una combinada con los favoritos.

Tenis

En contra de favorito

Histórico de h2h (uno contra uno)

Apostar a favor de quien tenga mayor porcentaje de victorias.

Hípica

Ganador y colocado

Apostar a que un caballo gana la carrera o bien queda en las primeras x posiciones.

Lay al 3° o 4° favorito

Apostar en contra del 3° o 4° favorito (depende del número de participantes)

No busques una estrategia para todos los partidos, busca una estrategia para cada partido
--

Casas de Apuestas

Tradicional (Bookmaker)

Un casa de apuestas tradicional es una empresa que se dedica a ofrecer apuestas.

Margen de Beneficios

El margen de una casa de apuestas tradicional es el beneficio económico que obtiene de las apuestas que ofrece sobre un evento deportivo. Este beneficio se descuenta directamente de las cuotas que ofrecen y suele estar comprendido entre el 9% y el 15%.

¿Cómo se calcula?

1X2				
26-mar-2008		1	X	2
Fútbol - Amistosos Internacionales - Partidos				
11:00	Armenia - Kazajistán	1,75	3,40	4,25

El margen de beneficios de la casa de apuesta tradicional se calcula sumando la inversa de cada cuota, es decir, dividiendo 1 entre la cuota y sumando los resultados.

$$\text{Beneficio} = (1 / 1,75) + (1 / 3,40) + (1 / 4,25) = 0,57 + 0,29 + 0,23 = 1,09$$

La casa gana 1.09 unidades por cada unidad apostada, es decir, que el margen de beneficio para la casa en esta apuesta es del 9%

Intercambio de apuestas (Betting Exchange)

Una casa de intercambio de apuestas es una página web donde los apostantes intercambian apuestas. También se las conoce como casas de apuestas p2p (peer to peer).

Las apuestas *exchange* son apuestas que realizas contra otras personas,
NO contra una casa de apuestas

Margen de beneficios

La casa de intercambio de apuestas se lleva una comisión sobre los beneficios de los apostantes. Esta comisión puede ser de entre el 2% y el 5%.

Back & Lay –Básico-

<i>Back</i> es “ir a favor”
Y
<i>Lay</i> es “ir en contra”

Cuotas en Betfair (p2p)

Real Madrid - Valencia +						
<input type="checkbox"/> En modo En Juego		<input checked="" type="checkbox"/> Resultados Live		Igualadas; USD 3.432		<input type="button" value="Actualizar"/>
<input checked="" type="checkbox"/> A favor/En Contra		<input checked="" type="checkbox"/> Profundidad de Mercado		Más opciones ▶		
Selecciones: (3)	102.4%	A favor		En contra		98.6%
Real Madrid	1.54 \$261	1.56 \$258	1.57 \$333	1.6 \$330	1.61 \$4	1.63 \$4
Valencia	6.6 \$71	6.8 \$4	7 \$230	7.8 \$230		
Empate	3.9 \$103	4 \$100	4.1 \$397	4.3 \$952	4.4 \$85	4.5 \$147

Back

La casilla en azul indica cual es la máxima cuota a la que podemos *apostar a favor* (back) del R. Madrid en ese momento. En este ejemplo la máxima cuota a la que podemos apostar a favor del R. Madrid es 1.57. La cantidad de dinero que hay debajo de la cuota (\$333) es la cantidad total de dinero que está disponible a esa cuota.

$$\text{Ganancias} = (\text{Cantidad apostada} \times \text{Cuota}) - \text{Cantidad apostada}$$

$$\text{Riesgo} = \text{Cantidad apostada}$$

Cuotas actuales			
A favor (Apostar por)	Sus cuotas	Su apuesta	Su ganancia
Real Madrid	1.57	\$10.00	\$5.70
Está apostando a que Real Madrid ganará. Si gana, 'Su Apuesta' de \$10.00 le será devuelta con un beneficio de \$5.70. Si pierde usted perderá 'Su Apuesta'.			

Riesgo total en estas apuestas: \$10.00	
<input type="button" value="Cancelar todas las apuestas"/>	<input type="button" value="Editar Apuestas"/> Confirme su apuesta
	<input type="button" value="Confirmar"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Mostrar esta pantalla de	<input checked="" type="checkbox"/> Mostrar % de margen A favor 63.69%

Guía de Apuestas Deportivas

Lay

La casilla en rosa indica cual es la máxima cuota a la que podemos *apostar en contra* (lay) del R. Madrid en ese momento. En este ejemplo la máxima cuota a la que podemos apostar en contra del R. Madrid es 1.6. La cantidad de dinero que hay debajo de la cuota (\$330) es la cantidad total de dinero que está disponible a esa cuota.

Cuando apostamos en contra (lay) nosotros somos la casa

Ganancias = Cantidad apostada

Riesgo = (Cantidad apostada x Cuota) - Cantidad apostada

Cuotas actuales			
En contra (Apostar contra)	Cuotas del apostante a favor	Apuesta del apostante a favor	Su ganancia máxima
Real Madrid	1.6	\$10.00	\$16.00

Está apostando a que Real Madrid no ganará. Si gana, su beneficio la "Cantidad Apostada" de \$10.00. La cantidad que está dispuesto a perder "Total Riesgo" de \$6.00.

Riesgo total en estas apuestas: **\$6.00**

Mostrar esta pantalla de Mostrar % de margen

Back & Lay –Avanzado-

En una casa de apuestas tradicional sólo tenemos la opción de “ir a favor” (back) a unas determinadas cuotas. Estas cuotas son (generalmente) invariables y las mismas para todo el mundo.

Ej: R. Madrid - Valencia

Cuotas en Unibet (casa tradicional)

19:00	Real Madrid - Valencia	1,50	3,65	7,50
-------	------------------------	------	------	------

Si queremos apostar a favor (back) del R. Madrid lo tenemos que hacer a la cuota que ellos (la casa) nos ofrecen, es decir @1.50

En una casa p2p NOSOTROS somos los que ponemos las cuotas

Mientras que una casa de apuestas tradicional jugamos contra la casa, en una casa de intercambio (p2p) la casa NO EXISTE, porque jugamos contra otros jugadores. Unos juegan a favor y otros en contra, por lo que son los mismos jugadores los encargados de

poner las cuotas (de crear el mercado). Esta es la gran diferencia de una casa de intercambio de apuestas.

Debido a que se puede apostar a favor y en contra de un resultado, el mundo de las apuestas se parece mucho al mundo de la bolsa, por lo que mucha gente utiliza un vocabulario más propio de la bolsa que de las apuestas. Vamos a seguir hablando del back & lay desde un punto de vista más bursátil para poder ir comprendiendo su terminología.

Real Madrid - Valencia +						
<input type="checkbox"/> En modo En Juego		<input checked="" type="checkbox"/> Resultados Live		Igualadas: USD 3.432		<input type="button" value="Actualizar"/>
<input checked="" type="checkbox"/> A favor/En Contra		<input checked="" type="checkbox"/> Profundidad de Mercado		Más opciones ▶		
Selecciones: (3)		102.4%		A favor	En contra	98.6%
Real Madrid	1.54 \$261	1.56 \$258	1.57 \$333	1.6 \$330	1.61 \$4	1.63 \$4
Valencia	6.6 \$71	6.8 \$4	7 \$230	7.8 \$230		
Empate	3.9 \$103	4 \$100	4.1 \$397	4.3 \$952	4.4 \$85	4.5 \$147

Hay que recordar que en una casa de intercambio de apuestas NO se apuesta contra la casa, se apuesta contra otras personas, de manera que para apostar a favor necesitamos que alguien apueste en contra. Por ejemplo en este caso, alguien ha apostado *en contra* del R. Madrid 333\$ a una cuota de 1.57.

Back = A favor = Comprar
Lay = En contra = Vender

La cantidad máxima que puedo *apostar a favor* del R. Madrid a 1.57 son 333\$.

Dicho de otra manera.

La cantidad máxima que puedo *comprar* R. Madrid ganador a 1.57 son 333\$.

La casilla en azul indica cual es la máxima cuota a la que podemos *comprar* en ese momento. En este ejemplo la máxima cuota a la que podemos comprar (apostar a favor) al R. Madrid es 1.57. La cantidad de dinero que hay debajo de la cuota (\$333) es la cantidad total de dinero que se *vende* (apuestas en contra) a esa cuota. –“¿Quién la vende?”- Otro jugador o jugadores.

Cuando compramos / vendemos estamos <i>aceptando</i> una oferta

Cuando compro, estoy aceptando una oferta de venta (zona azul)
Cuando vendo, estoy aceptando una oferta de compra (zona rosa)

Guía de Apuestas Deportivas

Ej01: Voy a apostar 16\$ a favor del R- Madrid, es decir, voy a aceptar 16\$ de una oferta de venta de 333\$ que hay disponibles a una cuota de 1.57.

Cuotas actuales			
A favor (Apostar por)	Sus cuotas	Su apuesta	Su ganancia
Real Madrid	1.57	\$16.00	\$9.12

Está apostando a que Real Madrid ganará. Si gana, 'Su Apuesta' de \$16.00 le será devuelta con un beneficio de \$9.12. Si pierde usted perderá 'Su Apuesta'.

Riesgo total en estas apuestas: **\$16.00**

Mostrar esta pantalla de Mostrar % de margen A favor 63.69%

Una vez hecha la apuesta, quedarán 317\$ (333\$-16\$) disponibles a una cuota de 1.57.

Real Madrid - Valencia +							
<input type="checkbox"/> En modo En Juego		<input checked="" type="checkbox"/> Resultados Live		Igualadas: USD 3,528		<input type="button" value="Actualizar"/>	
<input checked="" type="checkbox"/> A favor/En Contra		<input checked="" type="checkbox"/> Profundidad de Mercado		Más opciones ▶			
Selecciones: (3)	102.4%	A favor		En contra		98.6%	
Real Madrid	1.54 \$261	1.56 \$258	1.57 \$317	1.6 \$330	1.61 \$4	1.63 \$4	
Valencia	6.6 \$71	6.8 \$4	7 \$230	7.8 \$230			
Empate	3.9 \$103	4 \$100	4.1 \$405	4.3 \$952	4.4 \$173	4.5 \$147	

Ej02: Voy a volver a apostar a favor del R. Madrid, está vez 8\$. Una vez hecha la nueva apuesta, quedarán 309\$ (317\$-8\$) disponibles a una cuota de 1.57.

Real Madrid - Valencia +							
<input type="checkbox"/> En modo En Juego		<input checked="" type="checkbox"/> Resultados Live		Igualadas: USD 3,554		<input type="button" value="Actualizar"/>	
<input checked="" type="checkbox"/> A favor/En Contra		<input checked="" type="checkbox"/> Profundidad de Mercado		Más opciones ▶			
Selecciones: (3)	102.4%	A favor		En contra		98.9%	
Real Madrid	1.54 \$261	1.56 \$258	1.57 \$309	1.6 \$330	1.61 \$4	1.63 \$4	
Valencia	6.6 \$71	6.8 \$4	7 \$230	7.6 \$167			
Empate	3.9 \$103	4 \$100	4.1 \$405	4.3 \$952	4.4 \$158	4.5 \$147	

Oferta de Venta (Crear una Cuota a Favor)

¿Esto qué significa?

Significa que si no quieres apostar al R. Madrid a una cuota 1.57 (porque te parece baja) pero SI que apostarías a favor del R. Madrid a una cuota de 1.63 (porque te parece que a esa cuota la apuesta tiene value+) lo puedes hacer. ¿Cómo? Pinchando al Back y poniendo la cuota.

Si pincho al back a cuota máxima me aparece esto:

Cuotas actuales			
A favor (Apostar por)	Sus cuotas	Su apuesta	Su ganancia
<input checked="" type="checkbox"/> Real Madrid	1.57		\$0.00

Está apostando a que Real Madrid ganará.

Ahora rectifico la cuota en “sus cuotas” (pulsando flecha arriba/abajo o escribiendo directamente la cuota) y pongo la cantidad a apostar en “su apuesta”: 4\$

Cuotas actuales			
A favor (Apostar por)	Sus cuotas	Su apuesta	Su ganancia
<input checked="" type="checkbox"/> Real Madrid	1.63	4	\$2.52

Está apostando a que Real Madrid ganará.

Cuotas actuales			
A favor (Apostar por)	Sus cuotas	Su apuesta	Su ganancia
<input checked="" type="checkbox"/> Real Madrid	1.63	\$4.00	\$2.52

Está apostando a que Real Madrid ganará. Si gana, 'Su Apuesta' de \$4.00 le será devuelta con un beneficio de \$2.52. Si pierde usted perderá 'Su Apuesta'.

Riesgo total en estas apuestas: **\$4.00**

Mostrar esta pantalla de Mostrar % de margen A Favor 61.35%

Confirmamos la apuesta

Guía de Apuestas Deportivas

Antes de apostar 4\$ a cuota 1.63

Real Madrid - Valencia (+)				Igualadas: USD 3.554		Actualizar	
<input type="checkbox"/> En modo En Juego		<input checked="" type="checkbox"/> Resultados Live					
<input checked="" type="checkbox"/> A favor/En Contra		<input checked="" type="checkbox"/> Profundidad de Mercado				Más opciones ▶	
Selecciones: (3)	102,4%	A favor		En contra		98,9%	
Real Madrid	1.54 \$261	1.56 \$258	1.57 \$309	1.6 \$330	1.61 \$4	1.63 \$4	
Valencia	6.6 \$71	6.8 \$4	7 \$230	7.6 \$167			
Empate	3.9 \$103	4 \$100	4.1 \$405	4.3 \$952	4.4 \$158	4.5 \$147	

Después de apostar 4\$ a cuota 1.63

Real Madrid - Valencia (+)				Igualadas: USD 3.550		Actualizar	
<input type="checkbox"/> En modo En Juego		<input checked="" type="checkbox"/> Resultados Live					
<input checked="" type="checkbox"/> A favor/En Contra		<input checked="" type="checkbox"/> Profundidad de Mercado				Más opciones ▶	
Selecciones: (3)	102,4%	A favor		En contra		98,9%	
Real Madrid	1.54 \$261	1.56 \$257	1.57 \$307	1.6 \$328	1.61 \$4	1.63 \$8	
Valencia	6.6 \$71	6.8 \$4	7 \$230	7.6 \$167			
Empate	3.9 \$103	4 \$100	4.1 \$405	4.3 \$951	4.4 \$157	4.5 \$146	

Fijaos en la cuota 1.63, antes había disponibles sólo 4\$ a esta cuota, pero después de apostar yo 4\$ hay disponibles 8\$ (4\$ anteriores + 4\$ de mi apuesta).

¿Qué ha pasado?

Cuando apuesto a favor (back) a una cuota superior a la máxima en ese momento, la apuesta aparece reflejada en la zona del lay (en contra)

Hemos hecho una oferta de venta de 4\$ a una cuota de 1.63 con la intención de que alguien nos acepte esa apuesta, es decir, nos compre la apuesta. Para que alguien nos compre la apuesta debe pinchar en el lay, es decir, apostar contra el R. Madrid. Es obvio, si yo apuesto a favor del R. Madrid (back) el jugador que acepte mi apuesta deberá necesariamente jugar en contra del R. Madrid (lay).

Oferta de Compra (Crear una Cuota en Contra)

La máxima mercantil para maximizar beneficios “comprar barato y vender caro” se puede traducir al mundo bursátil como “comprar a cuotas altas y vender a cuotas bajas”

Comprar barato y vender caro = comprar a cuotas altas y vender a cuotas bajas = hacer back (backear) a cuotas altas y hacer lay (layear) a cuotas bajas

Entonces queda claro que cuando vamos a vender (lay) nos interesa vender a una cuota cuando más baja mejor, por lo que estamos en el caso anterior, puede que la cuota que nos ofrecen no nos parezca rentable (value-) y tengamos que vender a una cuota inferior.

Cuanta más alta sea la cuota cuando apostemos al lay, más riesgo estoy corriendo

Ej01: 10\$ en contra del R. Madrid a una cuota de 1.60

Cuotas actuales			
En contra (Apostar contra)	Cuotas del apostante a favor	Apuesta del apostante a favor	Su riesgo
Real Madrid	1.6	\$10.00	\$6.00
Está apostando a que Real Madrid no ganará. Si gana, su beneficio la "Cantidad Apostada" de \$10.00. La cantidad que está dispuesto a perder "Total Riesgo" de \$6.00.			

Ej02: 10\$ en contra del R. Madrid a una cuota de 1.90

Cuotas actuales			
En contra (Apostar contra)	Cuotas del apostante a favor	Apuesta del apostante a favor	Su riesgo
Real Madrid	1.90	\$10.00	\$9.00
Está apostando a que Real Madrid no ganará. Si gana, su beneficio la "Cantidad Apostada" de \$10.00. La cantidad que está dispuesto a perder "Total Riesgo" de \$9.00.			

Siguiendo con el ejemplo anterior, vemos que la cuota mínima para jugar en contra del R. Madrid es de 1.60. Considero que no tiene value y que, en cambio, una cuota de 1.55 si que tiene value. ¿Cómo lo hago? Pinchando al lay y poniendo la cuota.

Cuando pincho en el lay mínimo aparece esto

Cuotas actuales			
En contra (Apostar contra)	Cuotas del apostante a favor	Apuesta del apostante a favor	<input type="radio"/> Ganancia máxima <input checked="" type="radio"/> Riesgo
<input checked="" type="checkbox"/> Real Madrid	1.6	<input type="text"/>	\$0.00
Está apostando a que Real Madrid no ganará.			

Guía de Apuestas Deportivas

Ahora rectifico la cuota en “sus cuotas” (pulsando flecha arriba/abajo o escribiendo directamente la cuota) y pongo la cantidad a apostar en “su apuesta”: 5\$

Cuotas actuales

En contra (Apostar contra)	Cuotas del apostante a favor	Apuesta del apostante a favor	<input type="radio"/> Ganancia máxima <input checked="" type="radio"/> Riesgo
<input checked="" type="checkbox"/> Real Madrid	1.55	5	\$2.75

Está apostando a que Real Madrid no ganará.

Cuotas actuales

En contra (Apostar contra)	Cuotas del apostante a favor	Apuesta del apostante a favor	Su riesgo
Real Madrid	1.55	\$5.00	\$2.75

Está apostando a que Real Madrid no ganará. Si gana, su beneficio la "Cantidad Apostada" de \$5.00. La cantidad que está dispuesto a perder "Total Riesgo" de \$2.75.

Riesgo total en estas apuestas: \$2.75

Mostrar esta pantalla de
 Mostrar % de margen

Confirmamos la apuesta

Antes de apostar 5\$ a cuota 1.55 en contra del R. Madrid

Real Madrid - Valencia En modo En Juego Resultados Live Igualadas: USD 3.550

A favor/En Contra Profundidad de Mercado Más opciones ▶

Selecciones: (3)	102,4%	A favor			En contra		98,9%
Real Madrid	1.54 \$261	1.56 \$257	1.57 \$307	1.6 \$328	1.61 \$4	1.63 \$8	
Valencia	6.6 \$71	6.8 \$4	7 \$230	7.6 \$167			
Empate	3.9 \$103	4 \$100	4.1 \$405	4.3 \$951	4.4 \$157	4.5 \$146	

Después de apostar 5\$ a cuota 1.55 en contra del R. Madrid

Real Madrid - Valencia +						
<input type="checkbox"/> En modo En Juego		<input checked="" type="checkbox"/> Resultados Live		Igualadas: USD 3.550		<input type="button" value="Actualizar"/>
<input checked="" type="checkbox"/> A favor/En Contra		<input checked="" type="checkbox"/> Profundidad de Mercado		Más opciones ▶		
Selecciones: (3)	102.4%	A favor		En contra		98.9%
Real Madrid	1.55 \$5	1.56 \$257	1.57 \$307	1.6 \$328	1.61 \$4	1.63 \$4
Valencia	6.6 \$71	6.8 \$4	7 \$230	7.6 \$167		
Empate	3.9 \$103	4 \$100	4.1 \$405	4.3 \$951	4.4 \$157	4.5 \$146

Fijaos en la cuota 1.55 que antes no estaba y en la que ahora hay disponibles 5\$

¿Qué ha pasado?

Cuando apuesto en contra (lay) a una cuota inferior a la mínima en ese momento, la apuesta aparece reflejada en la zona del back (a favor)

Hemos hecho una oferta de compra de 5\$ a una cuota de 1.55 con la intención de que alguien nos acepte esa apuesta, es decir, nos compre la apuesta. Para que alguien nos compre la apuesta debe pinchar en el back, es decir, apostar a favor del R. Madrid. Es obvio, si yo apuesto en contra del R. Madrid (lay) el jugador que acepte mi apuesta deberá necesariamente jugar a favor del R. Madrid (back).

Tanto en la zona visible del back como en la zona visible del lay aparecen las tres mejores ofertas en ese momento

Como mi oferta de 1.55 al back es mejor que la de 1.54 al back, mi oferta ocupa el mejor tercer lugar. ¿Significa que la oferta de 1.54 al back desaparece? NO. La oferta de 1.54 continúa *pendiente de igualar* pero no es visible en el ranking de las tres mejores ofertas.

Apuesta NO igualada

Una apuesta NO igualada es una oferta (de compra o de venta) pendiente de ser aceptada.

Estado de apuesta: 1 de sus apuestas podría no ser totalmente igualado , consulte más abajo para opciones .

Apuestas no igualadas o parcialmente igualadas Más Información

Seleccione 1 de las 2 siguientes opciones para todas las apuestas no igualadas:

En En-Juego Cancelar Guardar

En contra	Estado	Cuotas del apostante a favor	Apuesta del apostante a favor	Su riesgo
Real Madrid Ref: 4775969	Apuesta total	1.55	\$5.00	\$2.75
	Sin igualar	1.55	\$5.00	\$2.75

Ref: 4775969 Apuesta introducida: 10:21 19-mar-AM

En este ejemplo, nuestra oferta de compra (para que alguien la compre) de 1.55 a favor del R. Madrid esta “sin igualar”, es decir, que nadie la ha comprado aun.

Para que alguien compre nuestra oferta el mercado debe fluctuar lo bastante como para que nuestra oferta se convierta en competitiva

Como en la vida real nosotros podemos poner el precio a las cosas que queremos, otra cosa es que nos la compren a ese precio. Yo puedo intentar vender un carricoche motorizado a 100\$, pero si alguien está vendiendo una locomotora supersónica a 75\$... ya me contarás. Conclusión: No vendo ni un carricoche y el banco me embargan mi bicicleta amarilla por impago. Un desastre ¿Por qué? Porque no me he adaptado al mercado y he puesto un precio no competitivo, por lo que nadie ha comprado mi producto.

Asignación Automática de las Cuotas en Betfair

Betfair siempre nos asigna las mejores cuotas del momento automáticamente.

Ej01: Apuesto 10\$@1.57 a favor del R. Madrid (máxima cuota), y mientras se hace la operación aumenta la cuota a 1.58. Betfair compra a 1.58.

Ej02: Apuesto 10\$@1.60 en contra del R. Madrid (mínima cuota), y mientras se hace la operación disminuye la cuota a 1.59. Betfair vende a 1.59.

Back al NO favorito = Lay al favorito

Hewitt - Cañas		100.8%		A favor		En contra		99.6%	
Selecciones: (2)									
Lleyton Hewitt		1.31 €16925	1.32 €1775	1.33 €4353	1.34 €3157	1.35 €635	1.36 €2363		
Guillermo Cañas		3.75 €62	3.85 €212	3.9 €3	4 €191	4.1 €161	4.2 €105		

Apostar a favor de Cañas (back), es apostar a que Hewitt NO ganara el partido, y eso es lo mismo que, apostar en contra de Hewitt (lay).

¿Es exactamente lo mismo?

A nivel de cuotas NO es exactamente lo mismo. Las cuotas del Back a Cañas deberían ser equivalentes al Lay de Hewitt, pero como las cuotas NO las pone ninguna máquina, suele haber un desfase en esa equivalencia, por lo que hay que comprobar que nos interesa más, apostar a favor de cañas o apostar en contra de Hewitt.

Ej: Si apostamos 100€ en contra de Hewitt, arriesgamos 34€ para ganar 100€.

$$100 \times 1.34 = 134 (-100) = 34 \text{ de riesgo.}$$

Por otra parte. Si apostamos 34€ a favor de Cañas arriesgamos 34€ para ganar 98.6€

$$34 \times 3.9 = 132.6 (-34) = 98.6 \text{ de beneficio.}$$

Por lo que se concluye que es más rentable apostar en contra de Hewitt que a favor de Cañas por un margen de beneficios de 1.4€.

Equivalencia Back-Lay

$$\text{Back} = \text{Lay} / (\text{Lay} - 1)$$

Ej01

$$\text{Lay} = 1.25 \text{ Back} = ?$$

$$\text{Back} = 1.25 / (1.25 - 1) = 1.25 / 0.25 = 5$$

$$\text{Back} = 5$$

$Lay = Back / (Back - 1)$

Ej02

Back = 1.90 Lay = ?

Lay = $1.90 / (1.90 - 1) = 1.90 / 0.90 = 2.11$

Lay = 2.11

Tabla de equivalencia Back <-> Lay

1,01 101,00	1,26 4,85	1,51 2,96	1,76 2,32
1,02 51,00	1,27 4,70	1,52 2,92	1,77 2,30
1,03 34,33	1,28 4,57	1,53 2,89	1,78 2,28
1,04 26,00	1,29 4,45	1,54 2,85	1,79 2,27
1,05 21,00	1,30 4,33	1,55 2,82	1,80 2,25
1,06 17,67	1,31 4,23	1,56 2,79	1,81 2,23
1,07 15,29	1,32 4,13	1,57 2,75	1,82 2,22
1,08 13,50	1,33 4,03	1,58 2,72	1,83 2,20
1,09 12,11	1,34 3,94	1,59 2,69	1,84 2,19
1,10 11,00	1,35 3,86	1,60 2,67	1,85 2,18
1,11 10,09	1,36 3,78	1,61 2,64	1,86 2,16
1,12 9,33	1,37 3,70	1,62 2,61	1,87 2,15
1,13 8,69	1,38 3,63	1,63 2,59	1,88 2,14
1,14 8,14	1,39 3,56	1,64 2,56	1,89 2,12
1,15 7,67	1,40 3,50	1,65 2,54	1,90 2,11
1,16 7,25	1,41 3,44	1,66 2,52	1,91 2,10
1,17 6,88	1,42 3,38	1,67 2,49	1,92 2,09
1,18 6,56	1,43 3,33	1,68 2,47	1,93 2,08
1,19 6,26	1,44 3,27	1,69 2,45	1,94 2,06
1,20 6,00	1,45 3,22	1,70 2,43	1,95 2,05
1,21 5,76	1,46 3,17	1,71 2,41	1,96 2,04
1,22 5,55	1,47 3,13	1,72 2,39	1,97 2,03
1,23 5,35	1,48 3,08	1,73 2,37	1,98 2,02
1,24 5,17	1,49 3,04	1,74 2,35	1,99 2,01
1,25 5,00	1,50 3,00	1,75 2,33	2,00 2,00

Seguridad

Las casas de apuestas tienen licencias que les permiten ejercer su actividad legalmente en Internet. Para garantizar la seguridad de las transacciones, en su página web utilizan la misma tecnología que las entidades bancarias. Las casas de apuestas más famosas son inglesas y cotizan en la Bolsa de Londres.

Obviamente no todas las casas de apuesta son iguales. Es muy aconsejable invertir el dinero en una casa de apuesta de confianza contrastada. Hay que evitar caer en cantos de sirena tipo: grandes bonos de bienvenida, ofertas increíbles, etc. Hay que elegir una casa de apuestas con buena reputación, solidez financiera, que disponga de cuentas en varias monedas y que acepte las formas de pago/reembolso que utilizas normalmente (muy recomendado los monederos virtuales tipo: Neteller o Moneybookers)

Cuotas

Definición

Una cuota indica los posibles beneficios que puede obtener el usuario y su valor es inversamente proporcional a la posibilidad de acierto, esto es, una cuota alta significa que el participante elegido tiene pocas probabilidades de ganar, mientras que una cuota baja significa que el participante elegido tiene muchas posibilidades de ganar. Hay tres tipos de cuotas disponibles en el mercado: cuota europea o decimal, cuota inglesa o fraccionaria y cuota americana.

La cuota es inversamente proporcional a la probabilidad del resultado.

Cuanto menor es la cuota, mayor es la probabilidad del resultado.

$$\text{Cuota} = 1/\text{Probabilidad}$$

Tipos de cuotas

- **Cuota Europea o Decimal:** Es una cuota en forma de número entero o decimal (Ej: 1.20 o 2)

$$\text{Ganancias} = \text{Apuesta} \times (\text{Cuota} - 1)$$



Ganador

21-mar-2008

Fórmula 1 - Apuestas de Temporada

03:00 **Formula 1 2008 - Drivers Championship**

¿Quién ganará?

No habrá reembolso por aquellos que no iniciaron la prueba.

	Gana
Hamilton, L	1,90
Raikkonen, Kimi	2,75
Kovalainen, H	7,00
Massa, F	8,00
Heidfeld, N	15,00
Kubica, R	20,00
Rosberg, N	30,00
Alonso, Fernando	40,00
Webber, M	200,0
Glock, T	250,0
Coulthard, D	300,0
Nakajima, K	300,0
Vettel, S	300,0
Button, J	300,0
Trulli, J	300,0
Sutil, A	400,0
Barrichello, R	400,0
Piquet Jr., N	500,0
Bourdais, S	1.000
Fisichella, G	1.000
Davidson, A	5.000
Sato, T	5.000

Guía de Apuestas Deportivas

Ej01: Si apostamos 100 Euros a Hamilton L @1.90, ¿Cuántas son las ganancias potenciales?

$$\text{Ganancias} = \text{Apuesta} \times (\text{Cuota} - 1)$$

$$\text{Ganancias} = 100 \times (1.90 - 1) = 90$$

Ej02: Si apostamos 100 Euros a Raikkonen, Kimi @2.75, ¿Cuántas son las ganancias potenciales?

$$\text{Ganancias} = \text{Apuesta} \times (\text{Cuota} - 1)$$

$$\text{Ganancias} = 100 \times (2.75 - 1) = 175$$

Nota: La cuota europea es la cuota más extendida.

- **Cuota Inglesa o Fraccionaria:** Es una cuota en forma de fracción (ej: 1/2 o 2/1).

Una cuota 1 / 2 significa que por cada 2 unidades (dólares, libras, euros, etc) que apuestes ganarás 1 unidad.

Una cuota 2 / 1 significa que por cada 1 unidad que apuestes ganarás 2 unidades.

$\text{Ganancias} = \text{Apuesta} \times \text{Cuota}$

CARRERAS DE CABALLOS - GANADOR Y COLOCADO		
Copa mundial de Dubai		Fecha Evento 29 Mar 12:00
Ganador y colocado 1/5 1-2-3		
Curlin	2/5	Apostar
Asiatic Boy	8/1	Apostar
Happy Boy	8/1	Apostar
Jalil	8/1	Apostar
Premium Tap	10/1	Apostar
Vermilion	10/1	Apostar
Literato	12/1	Apostar
Daiwa Scarlet	20/1	Apostar
Latency	25/1	Apostar
Forty Licks	50/1	Apostar
Jack Sullivan	50/1	Apostar
Kandidate	50/1	Apostar
West Virginia	50/1	Apostar
Halicarnassus	66/1	Apostar

Ej01: Apostamos 100\$ por “Curlin” a ganador @2/5

$$\text{Ganancias} = \text{Apuesta} \times \text{Cuota}$$

$$\text{Ganancias} = 100 \times 2/5 = 40$$

Ej02: Apostamos 100\$ por “Asiatic Boy” a ganador @8/1

$$\text{Ganancias} = \text{Apuesta} \times \text{Cuota}$$

$$\text{Ganancias} = 100 \times 8/1 = 800$$

Conversión entre Cuota Inglesa y Europea

Hay que realizar la división de la cuota y sumarle 1

Ej01: ¿A cuánto equivale una cuota inglesa de 1 /2 en un cuota europea (decimal)?

$$1 / 2 = 0.5$$

$$0.5 + 1$$

$$1.5 = @1.5$$

Ej02: ¿A cuánto equivale una cuota inglesa de 2 /1 en un cuota europea (decimal)?

$$2 / 1 = 2$$

$$2 + 1$$

$$3 = @3$$

Ej03: Apostamos 100\$ por “Curlin” a ganador @2/5

$$2/5 = 0.4$$

$$0.4 + 1$$

$$1.4 = @1.4$$

Guía de Apuestas Deportivas

Ganancias = Apuesta x (Cuota - 1)

Ganancias = 100 x (1.4 - 1)

Ganancias = 40

Ej04: Apostamos 100\$ por “Asiatic Boy” a ganador @8/1

8/1 = 8

8 + 1

9 = @9

Ganancias = Apuesta x (Cuota - 1)

Ganancias = 100 x (9 - 1)

Ganancias = 800

Ejemplo anterior con cuotas decimales

CARRERAS DE CABALLOS - GANADOR Y COLOCADO		
Copa mundial de Dubai		Fecha Evento 29 Mar 12:00
Ganador y colocado 1/5 1-2-3		
Curlin	1.40	Apostar
Asiatic Boy	9.00	Apostar
Happy Boy	9.00	Apostar
Jalil	9.00	Apostar
Premium Tap	11.00	Apostar
Vermilion	11.00	Apostar
Literato	13.00	Apostar
Daiwa Scarlet	21.00	Apostar
Latency	26.00	Apostar
Forty Licks	51.00	Apostar
Jack Sullivan	51.00	Apostar
Kandidate	51.00	Apostar
West Virginia	51.00	Apostar
Halicarnassus	67.00	Apostar

- **Cuota americana:** Es una cuota que puede expresarse en forma de número positivo o negativo (ej: -200 o 200). Las cuotas negativas indican cuánto hay que apostar para conseguir un beneficio de 100 y las cuotas positivas indican el beneficio correspondiente a una apuesta de 100.

$$\text{Ganancias} = \text{Apuesta} \times 100 / \text{Cuota (para las cuotas negativas)}$$

$$\text{Ganancias} = \text{Apuesta} \times \text{Cuota} / 100 \text{ (para las cuotas positivas)}$$

CARRERAS DE CABALLOS - GANADOR Y COLOCADO		
Copa mundial de Dubai		Fecha Evento 29 Mar 12:00
Ganador y colocado 1/5 1-2-3		
Curlin	-250	Apostar
Asiatic Boy	+800	Apostar
Happy Boy	+800	Apostar
Jalil	+800	Apostar
Premium Tap	+1000	Apostar
Vermilion	+1000	Apostar
Literato	+1200	Apostar
Daiwa Scarlet	+2000	Apostar
Latency	+2500	Apostar
Forty Licks	+5000	Apostar
Jack Sullivan	+5000	Apostar
Kandidate	+5000	Apostar
West Virginia	+5000	Apostar
Halicamassus	+6600	Apostar

Ej01: Apostamos 100\$ por “Curlin” a ganador @-250

Ganancias = Apuesta x 100 / Cuota (para las cuotas negativas)

Ganancias = 100 x 100 / 250

Ganancias = 40

Ej02: Apostamos 100\$ por “Asiatic Boy” a ganador @800

Ganancias = Apuesta x Cuota / 100 (para las cuotas positivas)

Ganancias = 100 x 800 / 100

Ganancias = 800

Conversión entre Cuota Americana y Europea

Cuando es una cuota americana positiva, equivale a una cuota 2 o superior de la cuota decimal.

Cuota Americana	Cuota Decimal
100	2
110	2.10
120	2.20
130	2.30
140	2.40
...	...
190	2.90
200	3
300	4
400	5
...	...

Cuando es una cuota americana negativa, equivale a una cuota menor de 2 de la cuota decimal.

Cuota Americana	Cuota Decimal
-1000	1.10
-500	1.20
-334	1.30
-250	1.40
-200	1.5
...	...
-125	1.80
-112	1.90
-102	1.99
...	...

¿Cómo se Convierten las Cuotas en Probabilidades?

La probabilidad asignada por la casa es la inversa de la cuota multiplicada por el porcentaje de pagos

Si queremos saber cómo se traduce una cuota a la probabilidad real que la casa ha asignado a un evento, necesitamos saber el “porcentaje de pagos”.

El porcentaje de pagos es la inversa del beneficio.

$$\text{Porcentaje de pagos} = (1 / \text{Beneficio}) \times 100$$

1X2				
26-mar-2008		1	X	2
Fútbol - Amistosos Internacionales - Partidos				
11:00	Armenia - Kazajistán	1,75	3,40	4,25

El beneficio de la casa de apuestas se calcula sumando la inversa de cada cuota

Es decir, dividiendo 1 entre la cuota y sumando los resultados.

$$\text{Beneficio} = (1 / 1,75) + (1 / 3,40) + (1 / 4,25) = 0.57 + 0.29 + 0.23 = 1.09$$

Porcentaje de pagos = (1 / Beneficio) x 100

$$\text{Porcentaje de pagos} = (1 / 1.09) \times 100 = (0.91) \times 100 = 91\%$$

La probabilidad asignada por la casa es la inversa de la cuota multiplicada por el porcentaje de pagos

$$\text{Probabilidad Armenia} = (1 / 1,75) * 91\% = 51.99\%$$

$$\text{Probabilidad Empate} = (1 / 3,40) * 91\% = 26.76\%$$

$$\text{Probabilidad Kazajistán} = (1 / 4,25) * 91\% = 21.41\%$$

Trading

¿Qué es el Trading?

Debido a la similitud de las casas de intercambio de apuestas con el mercado de valores, algunas de las técnicas utilizadas en el mundo bursátil se pueden utilizar en el mundo de las apuestas deportivas, como es el caso del trading. El trading consiste básicamente en aprovecharse de las tendencias del mercado para especular con las cuotas.

Reglas del Trading

Antes de hacer un trading hay que tener meridianamente claro todos los posibles escenarios que nos vamos a poder encontrar. Vayamos ganando o vayamos perdiendo debemos saber en todo momento, minuto por minuto, donde estamos.

El mercado

Hay que decidir el mercado principal que vamos a utilizar (disponibilidad, liquidez, volatilidad, etc.)

Nota: En un mismo evento pueden haber distintos mercados:

Ej: En el partido R. Madrid- FC Barcelona (evento) se puede apostar a ganador (un mercado), a marcador exacto (otro mercado), a próximo gol (otro mercado), etc.

Stake

El dinero TOTAL que vamos a invertir en la operación. Se recomienda invertir del 10%-20% del bankroll (por si nos sale mal).

Momento de entrada.

CUANDO y con QUÉ cuotas vamos a entrar.

Momento de salida

A qué cuota vamos a salir con pérdidas (*stop loss*)

A qué cuota vamos a salir con ganancias.

Estrategia de entrada o salida.

Sólo en caso que nuestro stake sea grande (en ese caso las entradas o salidas moverían el mercado)

Mercado Alternativo

Es aconsejable, siempre que se pueda, tener un mercado alternativo para cubrirse (a pesar del coste añadido de comisiones)

Problemas del Trading

El peor plan es NO tener ningún plan

Hay que tener controladas todas las situaciones posibles que se puedan dar en el evento para NO tener que improvisar nada pase lo que pase. Hay que saber que tienes que hacer en cada momento. El trading NO es la panacea, la gallina de los huevos de oro o un chollo. El trading es *sólo* un recurso que se debe saber utilizar en el momento adecuado. Para un apostador clásico el trading es un recurso de apoyo a una apuesta inicial y NO al revés.

"Y ahora ¿a qué le meto?"

Nos ha salido bien el trading, pero queremos MÁS. Comienzo a buscar que mercado es el adecuado para realizar otro trading (o incluso una apuesta a final de partido). Es entonces cuando el trading se nos va de las manos... ¿Por qué? Por pensar en *caliente*.

La estrategia del trading se hace en frío, se piensa ANTES del evento. Una vez que comienza el evento NO es momento de improvisar NADA. Nos definimos una estrategia previa y nos atenemos a ella. PUNTO.

Regla universal del trading

La última apuesta que la haga otro

Entrar en el mercado con una cuota aleatoria.

Lo prioritario es buscar una cuota mal valorada que tenga *value*, porque cuando el mercado ponga las cosas en su sitio te llevarás un margen de beneficios lo suficientemente grande como para que el trading sea rentable. No se puede entrar en cualquier momento.

Error humano

Siempre podemos equivocarnos de botón o pulsar un cero más (missclick). Es una circunstancia a tener muy en cuenta, por eso es muy recomendable tener en la cuenta de la casa de apuestas la cantidad de dinero que vayamos a necesitar, la restante hay que sacarla de allí de manera que si se produce un error de este tipo las pérdidas sean las mínimas posibles.

Error técnico

Apostar en partido no "live", calcular erróneamente las cuotas, apostar más de lo conveniente (overbetting), etc.

Avaricia

El trading está saliendo bien pero no quieres cerrar para dejar correr los beneficios. No se puede entrar en el Trading si no se tiene claro que para ganar hay que salirse antes de tiempo.

Mercado sin liquidez

Te quedas atrapado sin poder maniobrar (comprar o vender a unas determinadas cuotas). Hay que apostar en mercados con liquidez para poder realizar las operaciones rápidamente.

Lay

El problema general de las estrategias al lay es arriesgas mucho para ganar poco. Un solo tropiezo con esta estrategia cuesta demasiado. Cuando juegas al “lay” hay que saber muy bien lo que estás haciendo.

“Sigo jugando al cinco y cada dos por tres sale seis...”

Pregunta: ¿Por qué fracasan las estrategias?

Respuesta: Porque la gente se caga en las reglas.

“¿¡Es que soy el único que no se caga en las reglas!?” **Walter Sobchak**

Por lo general la gente no suele tener la suficiente disciplina para ceñirse a las reglas. Si la cosa va bien quieren ganar más, si la cosa va mal no se fían. Para ser un trader ganador hay que hacer una cosa: Aferrarse a las reglas. Perder un poco hoy, puede suponer que a la larga ganes. Ganar mucho hoy sin orden ni concierto supone que más antes que después vas a perder. Recuerda una palabra: DISCIPLINA.

“Puedes romper las reglas y escaparte. Pero las reglas acabarán rompiéndote a ti por no haberlas respetado”. “Zen en los mercados” de **Edward A. Toppel**.

Trading: Estrategia Básica

Ir Contra el Favorito

¿Tiene sentido ir contra el favorito?

SI, si nuestra intención de tradeear.

¿Cuál es la estrategia?

Ir a favor del underdog (no favorito) a cuotas altas o Ir en contra del favorito a cuotas bajas

¿Por qué?

Porque estimamos que la cuota del favorito es exagerada, y en el transcurso del partido las cuotas se tornarán más realistas (porque prevemos un partido igualado), momento en el cual cerraremos nuestro trading.

¿Y si las cosas no van como hemos pensado?

Nos salimos cuanto antes asumiendo perdidas.

Ejemplo

Partido Pamesa - R. Madrid de la ACB. Favorito el R. Madrid. En el descanso de la primera mitad con un marcador 42-49 a favor del R. Madrid me encuentro con una cuota 4.2 a favor del Pamesa. Yo estoy viendo el partido, y considero que una cuota 4.2 a favor del Pamesa tiene *value* porque esta desproporcionada EN ESE MOMENTO. Considero que al comienzo de la segunda mitad el Pamesa intentará volver a meterse en el partido, ¡y sólo es eso lo que necesito! Una pequeña racha de buen juego del No favorito. ¿Qué hago? Compro 4\$ @ 4.2 **a favor** del Pamesa.

Pamesa- Real Madrid +				Igualadas: USD 78.512 Actualizar	
<input checked="" type="checkbox"/> En juego					
<input checked="" type="checkbox"/> A favor/En Contra		<input checked="" type="checkbox"/> Profundidad de Mercado		Más opciones ▶	
Selecciones: (2)	101.9%	A favor		En contra 93.7%	
Pamesa \$12.80	2.34 \$7	3.95 \$5	4 \$1091	4.6 \$5	
Real Madrid -\$4.00	1.25 \$29	1.27 \$713	1.3 \$1451	1.39 \$41	1.4 \$5822 1.5 \$36

Comienza la segunda parte, tal como yo pensé el Pamesa intenta volver a meterse en el partido y eso se ve reflejado en las cuotas. Bajan la cuota del Pamesa hasta 3.2, momento en el que decido cerrar el trading. Apuesto 5.25\$ **en contra** del Pamesa a 3.2.

Apuesto 4\$ @ 4.2 **a favor** del Pamesa.

$4 \times 4.2 = 16.8$ (-4) = 12.80\$ de beneficio y 4\$ de riesgo

Guía de Apuestas Deportivas

Apuesto 5.25\$ @ 3.2 en contra del Pamesa.

$5.25 \times 3.2 = 11.55\$$ (16.8 – 5.25) de riesgo y 5.25\$ de beneficio.

Beneficio del Trading= $5.25 - 4 = 1.25\$$

Greenbook

Pamesa- Real Madrid <input type="checkbox"/>							
<input checked="" type="checkbox"/> En juego		Igualadas: USD 118.575		<input type="button" value="Actualizar"/>			
<input checked="" type="checkbox"/> A favor/En Contra		<input checked="" type="checkbox"/> Profundidad de Mercado		<input type="button" value="Más opciones ▶"/>			
Selecciones: (2)		120.9%		A favor		En contra 101.3%	
Pamesa	1.01	1.72	2	2.66	4		
\$1.25	\$605	\$291	\$247	\$5	\$5		
Real Madrid	1.38	1.4	1.41	1.57	1.58	1.6	
\$1.25	\$727	\$24	\$33	\$19	\$29	\$297	

Podéis ver que las cuotas bajaron hasta 2, ¿Por qué NO me espere a vender a cuota 2? Porque de igual manera que pensaba que el Pamesa iba a intentar meterse en el partido, pensaba que el R. Madrid impondría su ley porque eran muy superiores. Así que haciendo caso a la máxima del trading de **asegurar beneficios**, cerré el trading. – “¿Qué paso en el partido?” – A partir de ese momento el Madrid empezó a jugar y las cuotas del Madrid bajaron en picado y las del Pamesa subieron todavía más rápido. Resultado final: 74 - 97

Evento live

Es un evento en el que el mercado continua abierto aunque haya comenzado, por lo que permite realizar apuestas en tiempo real.

OjO: No todos los mercados continúan abiertos después del comienzo del evento.

En deportes como el fútbol, cuando ocurre algo de notoriedad (un gol, un penalti, una tarjeta, etc.) el mercado se suspende temporalmente ¿Para qué? Para proteger a apostantes incautos que no están siguiendo el evento en directo. ¿Proteger de qué? De su propia estupidez.

La regla universal para apostar en un evento “live” dice que:

Hay que estar siguiendo el evento en directo para apostar en un evento “live”

¿Por qué?

Porque al estar viendo el evento en directo, conoces inmediatamente las incidencias relevantes del mismo y puedes actuar en consecuencia.

Ej: Imagina que estas siguiendo el partido España-Malta “live” sin verlo en directo por la TV. Éstas esperando el momento para entrar en el mercado de “próximo gol” cuando de repente, ¡penalti a favor del equipo Malta! PERO como tú NO lo sabes, te parece una buena idea apostar 100\$ a que el próximo gol lo marca España... Puedes estar seguro a que habrá alguien encantado de aceptarte los 100\$ ☺ de tu apuesta. O todavía peor, Malta chuta el penalti, marca el gol y entonces tú haces tú apuesta.

Por esta razón

Cuando un mercado se suspende por un gol, todas las apuestas pendientes se cancelan

Trading Live

El trading live es especular con las cuotas en un evento “live” con el fin de asegurar ganancias o minimizar pérdidas.

Asegurar ganancias

Realizamos una apuesta en un evento “live”. La apuesta va bien pero está costando más de lo que habíamos pensado. No nos está gustando el cariz que está tomando... ¿Qué hago? Cierro la apuesta y aseguro las ganancias.

Ahora tengo 3 opciones

Greenbook

Cubro las ganancias y me olvido del partido. Una vez las cuotas se han movido como a nosotros nos interesaba, cerramos el trading y repartimos los beneficios entre todos los posibles resultados. Es lo que se llama un greenbook. Se llama así porque todos los posibles resultados son números verdes, es decir, positivos. Genéricamente también se llama “acabar en verde”.

Reinvertir

A la hora de cerrar el trading en verde, veo que hay muchas posibilidades de acabar acertando nuestra apuesta inicial, por lo que decido “jugarme” los beneficios del trading a favor de nuestra apuesta inicial. Si pierdo, no pasa nada, porque estoy jugándome los beneficios del trading. A partir de cerrar el trading juego con riesgo 0.

Reinvertir Diversificando

A la hora de cerrar el trading veo que nuestra apuesta inicial tiene chances de ganar pero no es claro favorito, por lo que decido cubrirme. Apuesto un porcentaje de los beneficios a favor de un jugador y otro porcentaje al otro. De manera que pase lo que pase yo gano dinero. Si se da un resultado, gano una cantidad, si se da el otro resultado, yo gano otra cantidad.

Ej01: Nadal @1.80- Federer @1.95

Apostamos 100\$ a favor de Nadal

Empieza el partido. La cosa está que ardeeeeeeeee.... Partido muy igualado. Pim, pam ... pim pam pum.. ¡bocadillo de atún! BREAK de Nadal. La cuota a favor de Nadal ha bajado a 1.50 el back y a 1.51 el lay. Momento de tradear para asegurar ganancias.

Ahora tengo 3 opciones

Greenbook

No quiero complicaciones porque Federer es un *banker* (apuesta segura). Así que vendo y me salgo.

Guía de Apuestas Deportivas

Apostamos en contra de Nadal a 1.51 ¿Cuánto?

(Cantidad apostada * cuota a favor) / cuota en contra

$$100\$ * 1.80 / 1.51 = 119.20$$

Apostamos 119.20 en contra de Nadal a cuota 1.51

¿Qué hemos hecho?

Hemos especulado con las cuotas de Nadal y hemos sacado un beneficio que hemos repartido entre los dos jugadores, de manera que sea el resultado que sea, yo me he garantizado beneficios ¿Cuántos?

Compra: 100\$ Nadal @ 1.80

$$\text{Compra} = 100\$ * 1.80 = 180\$$$

Compra = 80\$ de ganancia (180\$ - 100\$) y 100\$ de riesgo

Venta: 119.20\$ lay Nadal @ 1.51

$$\text{Venta} = 119.20\$ * 1.51 = 179.99\$$$

Venta = 119.20\$ de ganancia y 60.79\$ de riesgo (179.99\$ - 119.20\$)

Análisis 01

Si gana Nadal acierto mi primera apuesta (a favor de Nadal) con lo que obtengo 80\$ de ganancias y fallo mi segunda apuesta (en contra de Nadal) con lo que pierdo 60.79\$.

$$\text{Total de beneficios} = 80\$ - 60.79\$ = 19.21\$$$

Si pierde Nadal fallo mi primera apuesta (a favor de Nadal) con lo que pierdo 100\$ y acierto mi segunda apuesta (en contra de Nadal) con lo que gano 119.20\$.

$$\text{Total de Beneficios} = -100 + 119.20 = 19.20\$$$

¡Gane o pierda Nadal yo voy a ganar 19.20\$!

Reinvertir

Nadal está hecho una mala bestia, tiene un brillo asesino en su mirada. Este partido NO se le puede escapar. Tiene a Federer contra las cuerdas... Dadas estas

circunstancias me parece mejor opción reinvertir los beneficios del trading a favor de Nadal. ¿Cómo?

Apostando la misma cantidad inicial en contra de Nadal
--

Apostamos 100\$ en contra de Nadal a cuota 1.51

¿Qué hemos hecho?

Hemos especulado con las cuotas de Nadal y hemos sacado un beneficio que hemos reinvertido en Nadal, de manera que si pierde, no perdemos nada y si gana, ganamos más ¿Cuánto?

Compra: 100\$ Nadal @ 1.80

Compra = 100\$ * 1.80 = 180\$

Compra = 80\$ de ganancia (180\$ - 100\$) y 100\$ de riesgo

Venta: 100\$ lay Nadal @ 1.51

Venta = 100\$ * 1.51 = 151\$

Venta = 100\$ de ganancia y 51\$ de riesgo (151\$ - 100\$)

Análisis 02

Si gana Nadal acierto mi primera apuesta (a favor de Nadal) con lo que obtengo 80\$ de ganancias y fallo mi segunda apuesta (en contra de Nadal) con lo que pierdo 51\$.

Total de beneficios = 80\$ - 51\$ = 29\$

Si pierde Nadal fallo mi primera apuesta (a favor de Nadal) con lo que pierdo 100\$ y acierto mi segunda apuesta (en contra de Nadal) con lo que gano 100\$.

Total de Beneficios = -100\$ + 100\$ = 0

Reinvertir Diversificando

Por una parte veo a Nadal capaz de ganar el partido, pero no me gusta la idea de cerrar un trading en positivo y acabar sin ganar ni un céntimo. Voy a reinvertir diversificando. ¿Cuál es la probabilidad que le asigno a Nadal de ganar el partido? Ummm... un 66.6% frente a un 33.3% de que gane Federer. Pues vamos a reinvertir las ganancias teniendo en cuenta estas probabilidades.

Guía de Apuestas Deportivas

Trading normal

$$\boxed{(Cantidad\ apostada * cuota\ a\ favor) / cuota\ en\ contra}$$

$$100\$ * 1.80 / 1.51 = 119.20$$

Beneficio Trading

$$\boxed{[(Cantidad\ apostada * cuota\ a\ favor) / cuota\ en\ contra] - cantidad\ apostada}$$

$$[100\$ * 1.80 / 1.51] - 100 = 19.20$$

Probabilidad Nadal = 66.6%

$$(66.6 * 19.20) / 100 = 12.78 \text{ (66\% de 19.20)}$$

$$119.20 - 12.78 = 106.42$$

Apostamos 106.42 en contra de Nadal a cuota 1.51

¿Qué hemos hecho?

En vez de apostar 119.20 (para un trading equitativo) hemos apostado 106.42 (119.20 – 12.78) que es un trading que estima un 66.6% de posibilidades de victoria a Nadal.

Compra: 100\$ Nadal @ 1.80

$$\text{Compra} = 100\$ * 1.80 = 180\$$$

Compra = 80\$ de ganancia (180\$ - 100\$) y 100\$ de riesgo

Venta: 106.42\$ lay Nadal @ 1.51

$$\text{Venta} = 106.42\$ * 1.51 = 160.69\$$$

Venta = 106.42\$ de ganancia y 54.27\$ de riesgo (160.69\$ - 106.42\$)

Análisis 03

Si gana Nadal acierto mi primera apuesta (a favor de Nadal) con lo que obtengo 80\$ de ganancias y fallo mi segunda apuesta (en contra de Nadal) con lo que pierdo 54.27\$.

Total de beneficios = $80\$ - 54.27\$ = 25.72$

Si pierde Nadal fallo mi primera apuesta (a favor de Nadal) con lo que pierdo 100\$ y acierto mi segunda apuesta (en contra de Nadal) con lo que gano 106.42\$.

Total de Beneficios = $-100 + 106.42 = 6.42$

Minimizar Pérdidas

Las cosas no están saliendo como las habíamos planeado. Voy a perder, voy a perder... ¿Qué hago? ¡Ayúdame Superman! Nota: Superman mola, no digo que no, pero el que sí que es la monda es el super-ratón (con tanto vitaminarse y supermineralizarse no me extraña que fuese "super" ¡lol! :-)

-“¿No hay alguna manera que asegurar ganancias cuando van mal las cosas?”-

Quando el mercado va en tu dirección SÍ se pueden asegurar las ganancias
-
Quando el mercado va en tu contra NO se pueden asegurar las ganancias

Tenemos 3 opciones

Repartir pérdidas

Si el partido no tiene un ganador claro repartimos pérdidas entre los dos jugadores, de manera que pase lo que pase vamos a perder la misma cantidad.

Compensar Pérdidas

Renunciar al beneficio esperado apostándolo a favor del otro jugador. Si creemos que a pesar de todo nuestro jugador tiene opciones, sigo con él pero minimizando perdidas. Si acertamos nuestra apuesta inicial compensamos perdidas, es decir, ni ganamos ni perdemos, y si fallamos nuestra apuesta inicial perdemos parte de nuestra dinero.

Nota importante

(En Betfair) se puede apostar los beneficios que obtendríamos a favor del otro jugador sin necesidad de tener el dinero en la cuenta, nos jugamos el dinero "virtual" que ganaríamos en el caso de haber acertado la apuesta.

Ej: Jugador A Vs Jugador B (Partido de tenis)

Tengo en la cuenta 100\$ y apuesto a favor del jugador A 100\$ a una cuota de 1.60

Guía de Apuestas Deportivas

$100 * 1.0 = 160 (-100) = 60\$$ de beneficio

Las cosas se tuercen y quiero minimizar pérdidas. Problema: No tengo dinero en la cuenta para hacer una contra-apuesta. Solución: Puedo utilizar los 60\$ de beneficio de la apuesta. ¿Qué hago? Apostar 60\$ a favor del jugador B.

Contra-Apuesta

Abandonamos el barco. Nuestro jugador no tiene la más mínima oportunidad. Apuesto la cantidad de la apuesta inicial contra él. De manera que si gana el otro jugador compenso perdidas y si nuestro jugador remonta el partido y gana, perdemos parte de nuestra apuesta y nuestra autoestima entera.

Ej02: Nadal @1.80- Federer @1.95

Apostamos 100\$ a favor de Nadal

Empieza el partido. La cosa está que ardeeeeeeee... Partido muy igualado. Pim, pam ... pim pam pum.. ¡bocadillo de atún! BREAK de Federer. Las cuotas de Nadal ha subido a 2.15 el back y a 2.16 el lay. Las cuotas a favor de Federer han bajado a 1.70 el back y a 1.71 el lay. Que mala pinta tiene estooooooooooooo... Momento de tradear para minimizar ganancias.

Nuevamente tengo 3 opciones

Repartir Pérdidas

Queda mucho partido, pero por lo general lo que comienza mal... mal acaba. Pensaba que la cosa iba a ir de otra manera. No lo tengo nada claro. ¿Qué hago? Cerrar el trading y asumir las perdidas, de esta manera pierdo relativamente poco. –“¡Pero abandonar es de cobardes! Todavía queda mucho partido”- Eso es cierto, pero yo no apuesto para demostrar mi valor, que para eso están los romanos que tiene el pecho de lata, yo apuesto p-a-r-a g-a-n-a-r d-i-n-e-r-o y como en este caso, para minimizar perdidas si las cosas no están claras.

Apostamos en contra de Nadal a 2.16 ¿Cuánto?

$(\text{Cantidad apostada} * \text{cuota a favor}) / \text{cuota en contra}$
--

$100\$ * 1.80 / 2.16 = 83.33$

Apostamos 83.33 en contra de Nadal a cuota 2.16

¿Qué hemos hecho?

Cerrar el trading repartiendo las pérdidas entre los dos jugadores ¿Cuántas?

Compra: 100\$ Nadal @ 1.80

Compra = $100\$ * 1.80 = 180\$$

Compra = 80\$ de ganancia ($180\$ - 100\$$) y 100\$ de riesgo

Venta: 83.33\$ lay Nadal @ 2.16

Venta = $83.33\$ * 2.16 = 179.99\$$

Venta = 83.33\$ de ganancia y 96.66\$ de riesgo ($179.99\$ - 83.33\$$)

Análisis 01

Si gana Nadal acierto mi primera apuesta (a favor de Nadal) con lo que obtengo 80\$ de ganancias y fallo mi segunda apuesta (en contra de Nadal) con lo que pierdo 96.66\$.

Total de perdidas = $80\$ - 96.66\$ = -16.66\$$

Si pierde Nadal fallo mi primera apuesta (a favor de Nadal) con lo que pierdo 100\$ y acierto mi segunda apuesta (en contra de Nadal) con lo que gano 83.33\$.

Total de perdidas = $-100\$ + 83.33\$ = -16.67\$$

Gane o pierda Nadal yo voy a perder *sólo* 16.67\$

Compensar Pérdidas

Mala pinta tiene el tema PERO yo tengo fe en Nadal. Ha remontado partidos como este y está en un gran momento de forma. Ahora la cuestión es ¿Cuántas fe tenemos? Respuesta a) Toneladas; respuesta b) más bien poca. Si elegimos la respuesta “a” no hay más que decir: Hasta el final con mi apuesta. Si elegimos la respuesta “b” entonces es hora de cubrirnos para minimizar pérdidas. ¿Cómo? Renunciando al beneficio esperado apostándolo a favor del otro jugador.

Apostamos a favor de Federer a 1.70 ¿Cuánto?

El beneficio de mi apuesta

Compra: 100\$ Nadal @ 1.80

Compra = $100\$ * 1.80 = 180\$$

Compra = 80\$ de ganancia ($180\$ - 100\$$) y 100\$ de riesgo

Guía de Apuestas Deportivas

Apostamos 80 en a favor de Federer a cuota 1.70

¿Qué hemos hecho?

Cerrar el trading esperando que Nadal gane para compensar las pérdidas. ¿Y si no gana? Pues perdemos ¿Cuánto?

Compra: 80\$ Federer @ 1.70

Compra = 80\$ * 1.70 = 136\$

Compra = 56\$ de ganancia (136\$ - 80\$) y 80\$ de riesgo

Análisis 02

Si gana Nadal acierto mi primera apuesta (a favor de Nadal) con lo que obtengo 80\$ de ganancias y fallo mi segunda apuesta (a favor de Federer) con lo que pierdo 80\$.

Total de perdidas = 80\$ - 80\$ = 0

Si pierde Nadal fallo mi primera apuesta (a favor de Nadal) con lo que pierdo 100\$ y acierto mi segunda apuesta (a favor de Federer) con lo que gano 56\$.

Total de perdidas = -100\$ + 56\$ = 46\$

Si gana Nadal estoy *break even* (ni gano, ni pierdo). Si gana Federer pierdo 46\$

Contra-Apuesta

Esto NO puede ir peor. No sólo es que Nadal haya perdido su saque, es que encima se ha lesionado. Ha tenido una crisis existencial y aparentemente ha intentado suicidarse golpeándose con la raqueta en la cabeza repetidamente. No lo ha conseguido pero se ha hecho un chichón. El *fisio* le ha puesto hielo y le ha dado una aspirina. Esto no tiene solución. Hay que abandonar el barco. Mientras me coloco mi flotador en forma de pato voy tecleando la contra-apuesta.

Apostamos en contra de Nadal a 2.16¿Cuánto?

La misma cantidad que he apostado en mi primera apuesta

Compra: 100\$ Nadal @ 1.80

Compra = 100\$ * 1.80 = 180\$

Compra = 80\$ de ganancia (180\$ - 100\$) y 100\$ de riesgo

Apostamos 100 en contra de Nadal a cuota 2.16

¿Qué hemos hecho?

Cerrar el trading esperando que Nadal gane para compensar las pérdidas. ¿Y si no gana? Pues perdemos ¿Cuánto?

Venta: 100\$ lay Nadal @ 2.16

Venta = 100\$ * 2.16 = 216\$

Venta = 100\$ de ganancia y 116\$ de riesgo (216\$ - 100\$)

Análisis 03

Si gana Nadal acierto mi primera apuesta (a favor de Nadal) con lo que obtengo 80\$ de ganancias y fallo mi segunda apuesta (en contra de Nadal) con lo que pierdo 116\$.

Total de perdidas = 80\$ - 116\$ = -36\$

Si pierde Nadal fallo mi primera apuesta (a favor de Nadal) con lo que pierdo 100\$ y acierto mi segunda apuesta (en contra de Nadal) con lo que gano 100\$.

Total de perdidas = -100\$ + 100\$ = 0

Si gana Nadal estoy pierdo 36\$. Si pierde Nadal me quedo *break even*.

Nota01

En el ejemplo hemos maniobrado con el back y el lay al mismo jugador. Recordad que el lay del jugador A = back al jugador B, es decir que en el ejemplo, ir en contra de Nadal es lo mismo que ir a favor de Federer. Esto es importante a la hora de decidir que cuota me interesa más, no sólo porque una cuota este más alta o baja que la otra, también por la liquidez de las mismas. Para que yo pueda apostar *en contra* del jugador A, alguien tiene que apostar *a favor* del jugador A. Si nadie apuesta a favor del jugador A tengo un problema de liquidez, porque no hay dinero disponible para aceptar.

Nota02

Las cuotas son orientativas, NO son reales. El ejemplo es válido sólo para fines didácticos. En cada partido real hay que hacer los números a partir de las cuotas reales en cada momento. Siendo el tenis un deporte donde la gente sobre-reacciona, las cuotas pueden variar sensiblemente.

Trading de Micro-Cuotas

El trading de micro-cuotas es una modalidad de trading en la que el máximo beneficio posible son centésimas de una cuota. A pesar de que el beneficio es muy pequeño, también lo es el riesgo, por lo que puede llegar a ser rentable a largo plazo para un jugador paciente y disciplinado.

Este tipo de trading se parece más a la especulación pura y dura del mundo de la bolsa que a una apuesta deportiva, por eso a la gente que practica esta modalidad, se la puede considerar más *inversores* que jugadores.

Ejemplo de Trading Live de Micro-Cuotas

Apostar a favor del empate en el minuto 15 o 20 de la segunda parte de un partido que (obviamente) vaya empate para apostar en contra segundos después. ¿Por qué a partir del minuto 15 o 20 de la segunda parte? Porque es en ese momento cuando las cuotas comienzan a moverse más deprisa.

Problemas

Un sólo error en una operación puede implicar la pérdida de los beneficios acumulados tras muchas horas de esfuerzo.

Solución: Minimizar el riesgo con un buen plan y llevarlo al pie de la letra.

El Plan

Utilizar un máximo determinado de nuestro bankroll para este tipo de operaciones “de riesgo”

Generalmente se suele utilizar el 10-20%.

Elegir bien los partidos

Nos interesan partidos igualados y de ritmo lento.

Partidos con liquidez

Característica imprescindible para cualquier tipo de trading. Necesitamos que el partido tenga liquidez para poder hacer nuestros movimientos rápidamente.

Asumir pérdidas si es el caso

Si la operación no va bien, asumir pérdidas y salir inmediatamente.

Momento adecuado

La clave del éxito en este tipo de operaciones relámpago es elegir el momento idóneo. ¿Cuál es el momento idóneo? Cuando el juego está interrumpido: cuando se cometen faltas graves, se muestran tarjetas, se monta una tangana, hay dos balones en el campo, un espontaneo salto al campo a enseñar sus miserias, etc, etc, etc)

Trading “psicológico”

El trading “psicológico” es adecuado en deportes donde cualquier circunstancia del juego produce una **sobre-reacción** de los apostadores en el evento

El trading live en eventos donde las personas que apuestan sobredimensionan lo que ocurre en el partido es un mercado rentable desde un punto de vista psicológico. Comprender como reaccionan los apostadores ante una acción determinada (Ej: posesión del saque en tenis) nos va ayudar a trazar una estrategia para poder aprovechar esa información. En este tipo de trading (psicológico) el conocimiento de las reacciones de los apostadores en el evento es igual de importante que el conocimiento del juego en si.

Cabe preguntarse cuando se produce una sobre-reacción: ¿Los apostadores del evento saben si las cuotas que se les presentan reflejan la situación real del partido en ese momento? es decir, ¿Saben aprovechar correctamente información? La información es poder, sí, PERO al igual que el viejo credo del anuncio “Potencia sin control no sirve de nada”, la información sin la interpretación correcta, tampoco. Esto hay que aprovecharlo.

Trading Pre-Evento

Modalidad de trading de micro-cuotas en la que se especula ANTES del evento. En esta modalidad el riesgo se minimiza, ya que el evento todavía no ha empezado, por lo que las cuotas no pueden variar bruscamente debido a alguna circunstancia del evento (goles, expulsiones, etc.)

Para practicar esta modalidad se requiere un amplio conocimiento del mercado y de sus tendencias. Para tener éxito en este método hay que prever cual será la máxima cuota alcanzada y cuando sucederá. Se ha de ser capaz de pronosticar el comportamiento de un mercado. ¿Es esto siempre posible? Lamentablemente no. Ser capaz de pronosticar el comportamiento de un mercado es el sueño de cualquier trader. Estamos hablando de prever un comportamiento humano. Nos podemos basar en tendencias generales, pero teniendo en cuenta que cada caso es particular.

¿Cuál es la regla no escrita a la que se encomiendan los traders pre-evento?

Las cuotas de los favoritos decrecen a medida que se acerca el evento

A medida que se acerca el comienzo del evento (sobre todo si es “live”) disminuyen las cuotas de los grandes favoritos. La gente se espera para apostar justo antes del evento, bien porque quieren encontrar el mercado estabilizado, bien porque lo tiene por norma. Justo antes del comienzo de los partidos más importantes (Ej: liga inglesa de fútbol) aparecen los “grandes compradores” quedándose con todas las cuotas máximas de ese momento, haciendo que caigan las cuotas de los favoritos. En general el jugador *recreativo* quiere comprar al precio que sea, y no le afectan que las cuotas caigan unas centésimas. Hay que tener en cuenta que esos “grandes compradores” pueden ser en realidad *tiburones*, y estar especulando con las cuotas para su propio beneficio. Esto es peligroso para un trader pre-evento, porque esta gente desestabiliza un mercado estable. Los tiburones “empujan” las cuotas hacia uno u otro sentido a base

Guía de Apuestas Deportivas

de crear “muros” (apostar mucha cantidad de dinero a una misma cuota), por lo que obliga al que quiera entrar en el mercado a saltar el muro e incrementar la cuota. En fin, ya estáis viendo que esto se parece más a apostar en Wall Street que al Getafe-Malaga.

Mercado estable

Un mercado se puede considerar estable cuando este afincado en sus posiciones definitivas (las cuotas no van a tener movimientos sensibles). Cuando esto ocurre la diferencia entre la oferta de cuotas del lay y del back son relativamente pequeñas. Si bien en partidos con liquidez esto puede pasar con tiempo de antelación, para la mayoría de los partidos hay que esperar a que falte poco tiempo para el partido.

Inter - Liverpool						
<input type="checkbox"/> En modo En Juego		<input checked="" type="checkbox"/> Resultados Live		Igualadas: USD 11,445.004		<input type="button" value="Actualizar"/>
<input checked="" type="checkbox"/> A favor/En Contra		<input checked="" type="checkbox"/> Profundidad de Mercado		Más opciones ▶		
Selecciones: (3)	100.4%	A favor		En contra		99%
Inter	2.1 £66668	2.12 £10629	2.14 £2110	2.16 £22526	2.18 £31677	2.2 £3720
Liverpool	4 £5211	4.1 £32294	4.2 £17010	4.3 £28434	4.4 £12527	4.5 £3570
Empate	3.25 £15860	3.3 £13293	3.35 £33533	3.4 £24091	3.45 £15097	3.5 £7824

Husos Horarios: Tabla Zonas Horarias

En la siguiente tabla se pueden ver las Zonas Horarias existentes y las diferencias con respecto a GMT de varias ciudades de todo el mundo.

Ciudad	Zona Horaria	Acrónimo	Diferencia
Wellington			GMT + 12 h
New-Caledonia			GMT + 11 h
Melbourne	Eastern Standard Time	EST	GMT + 10 h
Sydney	Eastern Standard Time	EST	GMT + 10 h
Vladivostok	Eastern Standard Time	EST	GMT + 10 h
Darwin	Central Standard Time	CST	GMT + 9.5 h
Seúl			GMT + 9 h
Tokyo			GMT + 9 h
Hongkong	Western Standard Time	WST	GMT + 8 h
Beijing	Western Standard Time	WST	GMT + 8 h
Perth	Western Standard Time	WST	GMT + 8 h
Singapore	Western Standard Time	WST	GMT + 8 h
Bangkok			GMT + 7 h
Jakarta			GMT + 7 h
Novosibirsk			GMT + 7 h
Almaty			GMT + 6 h
Calcuta			GMT + 5.5 h
Nueva Delhi			GMT + 5.5 h
Ashgabad			GMT + 5 h
Karachi			GMT + 5 h
Mauritius			GMT + 4 h
Bagdad	Moscow Time	MSK	GMT + 3 h
Moscú	Moscow Time	MSK	GMT + 3 h
Nairobi	Moscow Time	MSK	GMT + 3 h
Ankara	Eastern Europe Time	EET	GMT + 2 h
Helsinki	Eastern Europe Time	EET	GMT + 2 h
Estambul	Eastern Europe Time	EET	GMT + 2 h
Johannesburg	Eastern Europe Time	EET	GMT + 2 h
Cairo	Eastern Europe Time	EET	GMT + 2 h
Kiev	Eastern Europe Time	EET	GMT + 2 h
Windhoek	Eastern Europe Time	EET	GMT + 2 h

Guía de Apuestas Deportivas

Berlín	Central European Time	CET	GMT + 1 h
Madrid	Central European Time	CET	GMT + 1 h
París	Central European Time	CET	GMT + 1 h
Roma	Central European Time	CET	GMT + 1 h
Estocolmo	Central European Time	CET	GMT + 1 h
Trípoli	Central European Time	CET	GMT + 1 h
Túnez	Central European Time	CET	GMT + 1 h
Dakar	Greenwich Mean Time	GMT	GMT
Lisboa	Greenwich Mean Time	GMT	GMT
Londres	Greenwich Mean Time	GMT	GMT
Reykjavik	Greenwich Mean Time	GMT	GMT
Azores			GMT - 1 h
Cap Verde			GMT - 1 h
Buenos Aires			GMT - 3 h
Río de Janeiro			GMT - 3 h
Caracas	Atlantic Standard Time	AST	GMT - 4 h
La Paz	Atlantic Standard Time	AST	GMT - 4 h
Santiago de Chile	Atlantic Standard Time	AST	GMT - 4 h
Montreal	Eastern Standard Time	EST	GMT - 5 h
New York	Eastern Standard Time	EST	GMT - 5 h
Washington	Eastern Standard Time	EST	GMT - 5 h
Chicago	Central Standard Time	CST	GMT - 6 h
México DF	Central Standard Time	CST	GMT - 6 h
Denver	Mountain Standard Time	MST	GMT - 7 h
Los Ángeles	Pacific Standard Time	PST	GMT - 8 h
San Francisco	Pacific Standard Time	PST	GMT - 8 h
Anchorage	Alaska Standard Time	AKST	GMT - 9 h
Fairbanks	Alaska Standard Time	AKST	GMT - 9 h
Honolulu	Hawaiian Standard Time	HST	GMT - 10 h
Westsamoa			GMT - 11 h
	Central European Summer Time	CEST	GMT + 2 h
	Western European Summer Time	WEST	GMT + 1 h
	Eastern European Summer Time	EEST	GMT + 3 h
	British Summer Time	BST	GMT + 1 h
	Irish Summer Time	IST	GMT + 1 h

http://www.centroapuesta.com/centro_ayuda/index+c-husos_horarios-itemid-tabla_zonas_horarias.html

Ludopatía

¿Qué es la ludopatía?

Desde la APA, este trastorno se encuadraba en los trastornos del control de impulsos no clasificados en otras categorías y se describía como una conducta de juego inadaptada, persistente y recurrente, que alterase la continuidad de la vida personal, familiar o profesional. Por ejemplo, una temporada jugando más de dos o tres veces por semana a juegos como las tragaperras, bingos o casinos, supone alrededor del 98 % de las demandas de atención que se reciben en los grupos de ayuda.

Características

Se da con facilidad que se mantiene la preocupación por no ser descubierto, el deseo o la necesidad de recuperar, de quitarle importancia al problema, de poder con la máquina, con otros jugadores o con los beneficiarios de la actividad, y el convencimiento de que puede controlarlo o dejarlo cuando quiera, con las mismas estrategias de cerrarse en sí mismo que lo han culpabilizado y avergonzado. Todo ello mantendrá al jugador en la estructura adictiva que ha ido desarrollando a nivel psicológico.

Será más fácil que el jugador se descubra por insolvencia, acumulación de deudas, desesperación o a veces por casualidad, que no que pueda pensar y actuar de manera eficaz frente el trastorno

¿A quién afecta?

Es muy fácil pensar y compartir las conductas y los prejuicios sociales, atribuir a lo vicioso o débil que es la persona enganchada. Por muy culpable y hundido que se sienta debe entender que el proceso de adicción al juego es un proceso de aprendizaje imperceptible y complejo, en el cual caen ciudadanos de gran voluntad, mérito e inteligencia.

Diagnóstico

Hoy en día todo el mundo reconoce el aspecto adictivo del alcohol, principalmente por el carácter químico que conlleva y por la naturaleza del problema que es similar a la de otras adicciones. Denominando a éstas, drogodependencias con todo lo que conlleva científicamente y socialmente, no ocurriendo lo mismo con otras, que por no poseer ese aspecto exoquímico, se olvida su naturaleza adictiva, atribuyendo la causa de las mismas al aspecto impulsivo-compulsivo, con la dificultad que conlleva su conocimiento.

Casi siempre son situaciones que se prolongan en el tiempo, porque el jugador patológico raramente reconoce serlo. Muestra **tendencia a mentir** incluso a los seres más próximos, a endeudarse para saldar deudas de juego y así poder jugar nuevamente para eliminar la nueva deuda contraída, aunque manifiesta que todo se solucionará enseguida, en cuanto tenga una “buena racha”.

Según el DSM-IV el diagnóstico de ludopatía se establece cuando se cumplen al menos 4 de las condiciones o características siguientes:

1. Frecuente y creciente preocupación por el juego o por obtener dinero para jugar, con tendencia a recordar experiencias lúdicas del pasado y a planear nuevas actividades.
2. Jugar con frecuencia mayor cantidad de dinero o por un periodo de tiempo más largo en relación con lo previsto.
3. **Necesidad de incrementar el volumen o la frecuencia de las apuestas para conseguir la excitación deseada.**
4. Intranquilidad e irritabilidad en caso de no poder jugar o al intentar reducir o dejar el juego.
5. Pérdidas repetidas de dinero debidas al juego y reiteración en la conducta de juego con el propósito de recuperar las pérdidas.
6. Repetidos esfuerzos infructuosos por abandonar o reducir el juego.
7. Aumento de la conducta de juego ante dificultades psicológicas o sociales.
8. **Sacrificio de obligaciones familiares, sociales u ocupacionales para poder jugar.**
9. Persistencia en el juego (incapacidad de abstinencia) a pesar de la imposibilidad de pagar las deudas crecientes o a pesar de otros problemas significativos (sociales, ocupacionales, legales), que la persona sabe que son incrementados por el juego.

La Asociación Americana de Psiquiatría indicó en 1995 que hay juego patológico cuando se dan al menos 5 de estas circunstancias:

1. Preocupación por el juego (por ejemplo, idear formas de conseguir dinero para jugar)
2. Necesidad de jugar con cantidades crecientes de dinero para conseguir el grado de excitación deseado.
3. Fracaso repetido de los esfuerzos para controlar, interrumpir o detener el juego.
4. Inquietud o irritabilidad cuando se intenta interrumpir o detener el juego.
5. El juego se utiliza como estrategia para escapar de los problemas.
6. Después de perder dinero en el juego, se vuelve a jugar para intentar recuperarlo.
7. **Se engaña a los miembros de la familia, terapeutas u otras personas para ocultar el grado de implicación en el juego.**
8. Se cometen actos ilegales como falsificaciones, fraude, robo o abusos de confianza para financiar el juego.
9. Se han puesto en riesgo o perdido relaciones interpersonales significativas, trabajo u oportunidades profesionales por causa del juego.
10. Se confía en que los demás proporcionen dinero que alivie la situación financiera causada por el juego.

VEINTE PREGUNTAS

- 1 ¿Has faltado alguna vez al trabajo debido al juego?
- 2 ¿Ha causado infelicidad en tu vida el juego?
- 3 ¿Afectó a tu reputación el juego?
- 4 ¿Has sentido alguna vez remordimiento después de jugar?
- 5 ¿Has jugado alguna vez para obtener dinero para pagar deudas o resolver problemas financieros?
- 6 ¿Disminuyó tu eficiencia y ambición a causa del juego?
- 7 ¿Después de perder, sentiste que tenías que volver lo antes posible para ganar y recuperar tus pérdidas?
- 8 ¿Después de ganar, sentiste que tenías la necesidad urgente de volver para ganar más?
- 9 ¿Apostabas a menudo hasta perder tu última moneda?
- 10 ¿Pediste prestado alguna vez para financiar el juego?
- 11 ¿Has vendido alguna vez algo para financiar el juego?
- 12 ¿Te sentiste reacio a usar “dinero obtenido por medio del juego” en gastos normales de la casa?
- 13 ¿Te hizo el juego que descuidaras tu propio bienestar y el de tu familia?
- 14 ¿Jugaste alguna vez por más tiempo del que tenías planeado?
- 15 ¿Has jugado alguna vez por escaparte de una preocupación o problema?
- 16 ¿Alguna vez has cometido, o has pensado cometer un acto ilegal para financiar el juego?
- 17 ¿El juego te ha causado dificultades para dormir?
- 18 ¿Las discusiones, desilusiones o frustraciones, te han creado la necesidad urgente de jugar.?
- 19 ¿Has sentido alguna vez una necesidad urgente de celebrar cualquier buena fortuna, con un par de horas dedicadas a jugar?
- 20 ¿Has considerado alguna vez la autodestrucción como consecuencia del juego?

La mayoría de los jugadores compulsivos contestarán sí por lo menos a siete de estas preguntas.

Si quieres ser ganador, busca una excusa para NO apostar
--

Ayuda:

<http://www.jugadoresanonimos.org/>

Agradecimientos

<http://foroapuestas.forobet.com/forum.php>

Oriolh, eljuju2, pilunando, darko10, Jsnielfa, potas, mollarro, Blaugrana, Bill Maxwell, apostante18, brokerwise, en ocasiones veo muertos, pepelu, SalViKo, SHEYK, decano, mrpatience, agg69, kabezas, neodani, ivan betiko, tarrote, MeRL, metalhammer_1, soteke, morganadams1566, kawalsky, azagra...

<http://poquer-red.com/>

ZZidane, carevo, ...

Es imposible mencionar a todos de los que he aprendido y sigo aprendiendo. Por favor, que todo aquel que haya postado cualquier explicación o haya intentado un estrategia se dé por aludido en mi agradecimiento. Toda esta gente y mucha más, son los que han hecho posible que hoy tengas esta pequeña guía en tus manos y que tu camino sea un poco más fácil.

“Ningún hombre es una isla, algo completo en si mismo; todo hombre es un fragmento del continente, una parte del conjunto” Donne, John

Sites:

<http://www.betcalc.com/oddsconverter.php>

<http://www.bet365.com/>

<http://anjaander.blogspot.com/>

<http://www.estadisticaparatodos.es/>

<http://www.webapuestas.com/>

<http://www.centroapuesta.com>

<http://www.sportytrader.es/>

<http://www.betfair.com/>

<https://es.unibet.com/>

Pim

Pam

Pum

¡Bocadillo de atún!